

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Selig Tarken**

Player: **Sylvain**

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Fighter**

Description : Grosse brute de 2m, tr s muscl , cheveux longs, visage bourru.

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **3**

Advantages

Strong

Disadvantages

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

 rudition

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorth n Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●○+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Osag straight-bladed longsword 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 11/11 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 13/13 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 9/9 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 11/11 Def: 8 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Osag shield (1)
 Continental cuirass (3)



Equipment

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 9 / 9

Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 9 / 9

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Tragic Love - Illness

Selig a grandi à la ferme de ses parents avec ses frères, dans la province du Duché d'Osta-Baille. S'est construit une solide carrure avec les travaux quotidiens, dès son plus jeune âge. Hélas il tomba malade d'une maladie extrêmement rare. Ses parents désemparés et sans le sou, l'ont abandonné en forêt, le laissant pour mort. Étonnamment, on ne sait par quel miracle, il a survécu pendant plusieurs semaines en forêt, se nourrissant de fruits et petits animaux, jusqu'à finir par guérir. Cette expérience l'a traumatisé et il décida de ne plus jamais retourner chez ses parents. Il a vécu pendant des années de petits boulots de forçats, ou de mercenaire, ou il a développé une force importante et un sens aigu de la manipulation de l'épée et du bouclier. Jusqu'à trouver la boutique d'un Détective qui(...)

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Austere

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Maladie de jeunesse dont il est sorti miraculeusement. Nombreuses missions de mercenaires.

Rencontre d'Alduyn et début de la collaboration à l'agence de détective.

