

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Sambre**

Player: **Kelly**

Sex: F Age: 23 Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Rogue**

Description: **Malandrin**

### Ways

Combativeness: 4

Empathy: 2

Creativity: 5

Reason: 3

Conviction: 1

### Advantages

Nimble x2

### Disadvantages

Enemy

Ageusia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●O+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Camouflage 6

Disc: Stealth 6

Disc:

### Érudition

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●O+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●O+(REA: 3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●OOOO+(COMB: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●O+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 7/4 Def: 12 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 10/7 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/1 Def: 15 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 7/4 Def: 9 Spd: 9
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 6

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# Equipment

Dans le sac: sac à dos 10

tente 2 places 10

flute traversière 5

grappin 7

5m de corde 5

briquet 4

pelle 9

pied de biche 4

petite hache 5

chandelle 2

morceau de miroir 5

2 teintures pour cheveux 4

herbes médecines 4

matériel de pêche 1

matériel de couture 2

trousse de serrurerie 20

Porté:

capas en laine 6

1 couteau de botte 3

2 dagues 8

# Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 11 / 11

# Ogham:



# Exaltation



Score : 3 / 3

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary

Grandir seule dans les rues, ça t'oblige à... te démerder pour trouver de quoi grailier. Marre qu'on me claque la porte au nez, alors j'ai appris à les ouvrir ahahah! Je fais les p'tits boulots que je trouve, infiltrations, petits règlements de compte, négociations, j'ouvre les serrures. On me dit peu fiable, mais la vérité c'est que je suis fiable à celui qui aligne le plus de doals. Tu serais surpris du nombre de personnes prêtent à payer pour qu'on fasse à leur place quelque chose d'illégal. Comme si ça leur rachetait leur conscience, peuh! La mienne se porte très bien, quand vous avez la dalle, le bien et le mal c'est des préoccupations de seconde zone. Pour moi le bien, c'est ce qui me fait du bien. Ça va pas plus loin que ça mon gars. Gaffe au chien, souvent il mord. Un peu comme moi. Bon, c'est d'accord(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Hardening:	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Funny

Flaw : Immorale

## Faults

Passion : 4

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Historique étrangement vide Sambre a pourtant un vague air de ressemblance avec plusieurs avis de recherche placardés dans certaines villes.

