

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Tenebrarum Erebou**

Player: **Luca Adolfo**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Scholar**

Description: **Frele, yeux noirs, cheveux d'ebene, regard calculateur, calme et reflechi, sarcastique**

Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **5**

Conviction: **1**

Advantages

Smart

Disadvantages

Feeble

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●○○+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Medicine 6

Disc: Treat the mind 6

Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Long sword dmg: 3

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 3/2 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 5/4 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 1/0 Def: 15 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 3/2 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Continental cuirass (3)



Equipment

Fioles _____
 Eprouvettes _____
 Kit de chimie _____
 Livres/Grimoires (maladies psychiqu(...)) _____

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 9 / 9

Ogham:

-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of the Alliance Bridge - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Rumor

Tenebrarum est le fils unique d'une famille noble, connue dans la région du Pont de l'Alliance pour son influence et son pouvoir politique ainsi qu'économique. Très vite, sa vivacité d'esprit, sa curiosité et son intellect lui attirèrent l'attention de ses parents et des membres les plus influents de sa famille. Ses parents, quelque peu réticents à ne pas l'orienter vers le métier familial de politicien ou de militaire, le soutinrent financièrement lors de ses études académiques. Ces dernières se sont axées vers de nombreuses thématiques: maladie mentale, médecine, magie, astronomie et sciences diverses. De par son milieu, Tenebrarum excelle en politique et possède de fortes notions de diplomatie. Il excelle particulièrement dans psychologie et la santé mentale (diagnostic et traitement).(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Thoughtful*

Flaw : Overcautious

Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 20

Total : 100

Highlights : *Rumeur*: on a longtemps pensé (et le bruit court toujours) que Tenebrarum s'est adonné à des expériences contre-naturelles et éthiquement condamnables dans sa résidence dans la région du Pont de l'Alliance. Certains parlent de croisement entre feondas et êtres humains. D'autres, de magie poussée à l'extrême. Et d'autres murmurent d'effroyables études réalisées sur des jeunes enfants. *Faiblesse psychologique*: Tenebrarum, au moyen de sa soif de connaissance, tente de camoufler une faible estime de soi et une peur, celle de ne pas être considéré comme digne par les Anciens de sa famille, tous d'illustres stratèges et politiciens.(...)

