

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Tronir Balduish**

Player: **Thomas**

Sex: **H** Age: **30** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Magientist**

Description : Grand, brun, piloteur dru. Stature imposante 1m85 possède un sac a dot et sa ceinture est orner

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **2**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **2**

### Advantages

Strong

Smart

### Disadvantages

Obtuse

Unlucky

Anosmia

Ageusia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●●●○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artifacts repairing 6

Disc : Artifacts use 6

Disc :

### Natural env.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus : -2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Craftsman's hammer    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 8/5 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 11/8 Def: 7 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 5/2 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 8/5 Def: 7 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score: 6 / 6

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Far East of Tri-Kazel - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Tragic Love

Née au beau milieu des montagnes, il décide de partir pour la ville pour en apprendre d'avantage sur les sciences, à force d'étude et d'années il parvint à ses fins, et décide donc de partir pour une formation de forgeron d'artefacts.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Inventive

Flaw : Cold

## Faults

Passion : 3

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Il connut une relation amoureuse des plus belles, jusqu'à l'assassinat de sa douce 'Opale'. Depuis il a perdu le goût de vivre, mais ce battit jusqu'à son dernier souffle pour retrouver le meurtrier et rendre justice de sa main.

