

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Alex**

Player: **Alexsomer**

Sex: **H** Age: **18** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Hunter**

Description : **Homme charismatique et discret**

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **2**

### Advantages

Charismatic

Strong

Keen Hearing **x2**

Quick

### Disadvantages

Addiction

Short-sighted **x2**

Poor

Ageusia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●O+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●OOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●O+(REA:3)

Bonus: +2 Malus: ~3

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●OOO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●OOOO+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●OOOO+(CREA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●OOO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●OOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Bow \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 Long sword \_\_\_\_\_ dmg: 3  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 10/6 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 12/8 Def: 9 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 8/4 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 10/6 Def: 9 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

# Valuables

---

---

---

---

# ⊕ Artifacts

---

---

---

---

# ⊕ Combat arts

---

---

---

---

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham:

  
  
  
  
  


---

---

---

---

---

---

# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Major miracles:

---

---

---

---

# ⊕ Minor miracles:

---

---

---

---

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Tri-Sweszörs archipelago - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

HISTOIRE : Alex McDougal avait une enfance tranquille, mélangeant parfaitement ses cours, ses leçons d'alchimie et d'échange équivalent. Sans trop de difficulté à l'âge de 10 ans. Rien de plus facile pour le fils d'un alchimiste d'état renommé dans tout le pays, Isaac McDougal. Son père l'a entraîné dure en prévision d'une guerre civil. Et c'est ce qui se passa. Une guerre civil éclate entre le peuple Ishval et celui d'Amestris. Alex, 12 ans, partit alors entraîner son alchimie sur une île déserte afin d'être prêt à survivre à la guerre. Revenu de son long périple qui à duré un ans, il se dirige alors vers central afin de passer le test d'aptitude pour devenir alchimiste d'état comme son père avant lui. Le test était une démonstration d'alchimie. Alex s'aie démarqué des autres candidats par ces(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mimétisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Combative*

*Flaw : Rigid*

## Faults

*Passion : 5*

*Subversion : 2*

*Influence : 3*

*Doubt : 3*

*Guilt : 2*

## Experience Points

Reste : 15

Total : 100

Highlights : *Le drame.. Elle décède d'une maladie inconnu... Il tenta alors l'interdit, la transmutation humaine, le péché ultime de l'alchimie pour ramener sa petite amie à la vie. Le résultat n'était qu'une créature affreuse, non-humaine et sans vie. lui perdit un poumon... Il en conclu une seule chose, rien dans se monde n'est équivalent à une vie. Il décida alors de ne jamais laisser une autre personne mourir sous ses yeux. Il se souviendra de cette leçon, à chaque fois qu'il allume une cigarette.*

