

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Alex**

Player: **Alexsomer**

Sex: **H** Age: **18** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Hunter**

Description: **Nomme charismatique et discret**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Charismatic

Strong

Keen Hearing **x2**

Quick

Disadvantages

Addiction

Short-sighted **x2**

Poor

Ageusia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●O+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●O+(REA: 3)

Bonus: +2 Malus: ~3

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

●OOOO+(CREA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Bow dmg: 2
 Long sword dmg: 3
 _____ dmg: _____
 _____ dmg: _____
 _____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
 Atk: 10/6 Def: 11 Spd: 9
 ⊕ Offensive
 Atk: 12/8 Def: 9 Spd: 9
 ⊕ Defensive
 Atk: 8/4 Def: 13 Spd: 9
 ⊕ Quick
 Atk: 10/6 Def: 9 Spd: 11
 ⊕ Movement
 Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 9

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

⊕ Treasure

0 Ember
 0 Azure
 0 Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

❄ Major miracles:

❄ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

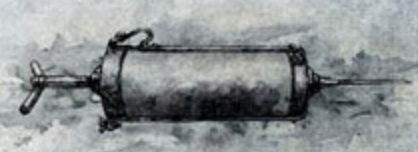
00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Tri-Swezörs archipelago - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

HISTOIRE : Alex McDougal avait une enfance tranquille, mélangeant parfaitement ses cours, ses leçons d'alchimie et d'échange équivalent. Sans trop de difficulté à l'âge de 10 ans. Rien de plus facile pour le fils d'un alchimiste d'état renommé dans tout le pays, Isaac McDougal. Son père l'a entraîné dure en prévision d'une guerre civil. Et c'est ce qui se passa. Une guerre civil éclate entre le peuple Ishval et celui d'Amestris. Alex, 12 ans, partit alors entraîner son alchimie sur une île déserte afin d'être prêt à survivre à la guerre. Revenu de son long périple qui à duré un ans, il se dirige alors vers central afin de passer le test d'aptitude pour devenir alchimiste d'état comme son père avant lui. Le test était une démonstration d'alchimie. Alex s'aie démarqué des autres candidats par ces(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mimétisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Combative*

Flaw : Rigid

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 15

Total : 100

Highlights : Le drame.. Elle décède d'une maladie inconnu... Il tenta alors l'interdit, la transmutation humaine, le péché ultime de l'alchimie pour ramener sa petite amie à la vie. Le résultat n'était qu'une créature affreuse, non-humaine et sans vie. lui perdit un poumon... Il en conclu une seule chose, rien dans se monde n'est équivalent à une vie. Il décida alors de ne jamais laisser une autre personne mourir sous ses yeux. Il se souviendra de cette leçon, à chaque fois qu'il allume une cigarette.

