

Les Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Noct**

Player: **Alexandre**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Archer**

Description : 1m75, de corpulence plutôt fine, brun, yeux verts

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Bonne vue

Keen Hearing

Disadvantages

Weak Mind

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

● ● 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

● ● ● ● 0 + (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

● ● 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (REA: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

● ● ● ● 0 + (COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Bows

6

Disc : Throwing Weapons

6

Disc :

Travel

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 7/11 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 9/13 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 5/9 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 7/11 Def: 8 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Couteau de lancer

Capuche avec cape

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember

0 ⊕ Azure

0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Archery

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Solitude

Noct a vécu dans un petit village avec son père, le chasseur. Il eut une vie paisible jusqu'au jour où, pendant qu'il était à la chasse, un bandit brûla leur maison avec son père endormi à l'intérieur, sans raison apparente.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Noct, après la mort mystérieuse et tragique de son père, s'entraîna plus fort encore à l'arc, pour atteindre un niveau tel qu'il puisse se venger et retrouver le bandit. Après l'avoir retrouvé et abattu d'une flèche, il obtint une petite prime pour sa mort. Il se rendit alors compte que devenir mercenaire et chasseur de primes était un moyen bien simple pour gagner sa vie.

