

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Noct**

Player: **Alexandre**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Archer**

Description : **1m75, de corpulence plutôt fine, brun, yeux verts**

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

### Advantages

Bonne vue

Keen Hearing

### Disadvantages

Weak Mind

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●●●O+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●O+(REA: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

OOOOO+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●●●O+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Bows 6

Disc : Throwing Weapons 6

Disc :

### Travel

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

# Weapons



Dagger, knife, dirk    dmg: 1  
 Bow    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 7/11 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Offensive  
Atk: 9/13 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Defensive  
Atk: 5/9 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Quick  
Atk: 7/11 Def: 8 Spd: 9
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# Equipment

Couteau de lancer

Capuche avec cape

# Treasure

0 Ember

0 Azure

0 Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

Archery

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Solitude

Noct a vécu dans un petit village avec son père, le chasseur. Il eut une vie paisible jusqu'au jour où, pendant qu'il était à la chasse, un bandit brûla leur maison avec son père endormi à l'intérieur, sans raison apparente.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Immoral

## Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Noct, après la mort mystérieuse et tragique de son père, s'entraîna plus fort encore à l'arc, pour atteindre un niveau tel qu'il puisse se venger et retrouver le bandit. Après l'avoir retrouvé et abattu d'une flèche, il obtint une petite prime pour sa mort. Il se rendit alors compte que devenir mercenaire et chasseur de primes était un moyen bien simple pour gagner sa vie.

