

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Noct** Player: **Alexandre**  
 Sex: **H** Age: **24** Ethnicity: **Continent** Profession: **Archer**  
 Description : **1m75, de corpulence moyenne, brun, yeux verts.**

### Ways

Combativeness: **5**  
 Empathy: **2**  
 Creativity: **3**  
 Reason: **3**  
 Conviction: **2**

### Advantages

Bonne vue  
 Keen Hearing

### Disadvantages

Weak Mind

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **10**  
 Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Close Combat

●●●OO+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Stealth

●●●OO+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Erudition

OOOOO+(REA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

OOOOO+(REA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Natural env.

●●OOO+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultism

OOOOO+(REA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

●●●●O+(REA:3)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prayer

OOOOO+(CONV:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Feats

●●●OO+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Performance

OOOOO+(CREA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

OOOOO+(REA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Bows 6  
 Disc : Throwing Weapons 6  
 Disc :

### Travel

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Bow                              dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 8/11 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Offensive  
Atk: 10/13 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Defensive  
Atk: 6/9 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Quick  
Atk: 8/11 Def: 8 Spd: 9
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

Couteau de lancer \_\_\_\_\_

Capuche avec une cape \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0 Ember

0 Azure

0 Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

Archery \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Lucky!

Paysan, fils d'un chasseur, sa maison a été brûlé par un bandit. Il est devenu un mercenaire pour se faire de l'argent.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience: 5

Instinct: 8

Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Immoral

## Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Il s'est vengé du bandit qui a brûlé son foyer. Il s'est rendu compte qu'il était aisé de tuer des bandits et d'empocher les primes pour vivre sa vie.

