

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Noct**

Player: **Alexandre**

Sex: **H** Age: **24** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Archer**

Description : 1m75, de corpulence moyenne, brun, yeux verts.

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Bonne vue

Keen Hearing

Disadvantages

Weak Mind

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●OO+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●OO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(REA: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●OO+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Bows **6**

Disc : Throwing Weapons **6**

Disc :

Travel

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/11 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 10/13 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 6/9 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 8/11 Def: 8 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)






Equipment

Couteau de lancer

Capuche avec une cape

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Archery

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Lucky!

Paysan, fils d'un chasseur, sa maison a été brûlé par un bandit. Il est devenu un mercenaire pour se faire de l'argent.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Il s'est vengé du bandit qui a brûlé son foyer. Il s'est rendu compte qu'il était aisé de tuer des bandits et d'empocher les primes pour vivre sa vie.

