

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Ragnar**

Player: **Norman**

Sex: **H** Age: **27** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Ranged Fighter**

Description : Grand au longs cheveux blond avec une barbe. Ragnar est un homme avenant

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Mentor Ally

Good Health

Bonne vue

Disadvantages

Slow

Hard of Hearing

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Magientist Machinery **7**

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●○+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Crossbows **6**

Disc : Artifact Fighting **6**

Disc :

Travel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Crossbow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
 Atk: 9/10 Def: 12 Spd: 6
 ⊕ Offensive
 Atk: 11/12 Def: 10 Spd: 6
 ⊕ Defensive
 Atk: 7/8 Def: 14 Spd: 6
 ⊕ Quick
 Atk: 9/10 Def: 10 Spd: 8
 ⊕ Movement
 Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

Defense :

●○○○○○ ○○○○○○

Speed:

○○○○○

Armor:

Studded leather tunic (2)



Equipment

-Arbalète influxée (rechargement rapi(...))
 -Fusil magientiste cassé
 6 charges de flux minérale (petite)
 -matériel de camping
 -corde 6m et grappin
 -outils de fabrications de carreaux et (...)

Treasure

10 🔴 Ember
 5 🔵 Azure
 0 ❄ Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Archery

Resources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score: 11 / 11

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Vegetal Flux
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Organic Flux
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Fossil Flux
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Kel Loar - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Adversary - Illness - Violence

Issus d'un clan Osag du duché de Kel Loar, Ragnar a appris très jeune à chasser avec son père. Il a également appris l'art de la confection d'armes, munitions et préparation des proies avec sa mère. Lors d'une chasse, Ragnar et son père se sont trop enfoncés dans la forêt et sont tombés sur un Féond végétal qui a littéralement déchiqueté son père sous ses yeux. Repoussé par son père, Ragnar n'a reçu qu'un coup à l'épaule. Mais il découvrit vite que la créature était empoisonnée. On ne sait comment, Ragnar survécut au calvaire et décida de quitter son village pour exterminer tous les féonds, en vengeance de la mort de son père. Depuis, il est un mercenaire qui vend ses services à toute personne souhaitant exterminer un féond(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●●	●●○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:

Scarring : Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Inventive**

Flaw : Rebellious

Faults

Passion : 4

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 18

Total : 268

Highlights : - A survécu à la maladie - Est traumatisé par la mort de son père - A un ennemi (à la discrétion du MJ)

