

Les Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: marine

Player: marine

Sex: F Age: 24 Ethnicity: Osag

Profession: Rogue

Description: moi

Ways

Combateness: 5

Empathy: 2

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 1

Advantages

Mentor Ally

Strong Mind

Forte

Survival Instinct

Disadvantages

Addiction

Shy

Anosmia

Ageusia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 8

Survival: 4

Domains & Disciplines

Craft

00000+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Stealth

Disc:

Disc:

Erudition

00000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

00000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(REA: 4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

00000+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

00000+(CREA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Osag straight-bladed longsword dmg: 3

_____ dmg:

_____ dmg:

_____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 10/6 Def: 11 Spd: 7

⊕ Offensive
Atk: 12/8 Def: 9 Spd: 7

⊕ Defensive
Atk: 8/4 Def: 13 Spd: 7

⊕ Quick
Atk: 10/6 Def: 9 Spd: 9

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

matériel de camping _____

capte noir _____

gwilmine pure X2 (donne +2 au comt(...)) _____

torche, briquet amadou _____

grappin+corde (6m) _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember

0 ⊕ Azure

0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Far East of Tri-Kazel - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Illness

issus d'un clan Osag du nord de Reizh, Marine a préférée le banditisme à une vie dans une communauté rurale. Elle s'est fait un nom dans le nord de Reizh en détroussant et tuant les malheureux qui ont croisés son chemin. Adeptes de la gwilmine, drogue dopante, depuis son séjour dans un camp de travaux forcés, elle en consomme régulièrement pour doper ses capacités physique. Depuis 1 an, elle a travail pour la loge magientiste vitaliste.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Ingénieuse

Flaw : Individualist

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 98

Total : 198

Highlights : droguée A fait de la prison

