

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: marine

Player: marine

Sex: F Age: 24 Ethnicity: Osag

Profession: Rogue

Description: moi

Ways

Combateness: 5

Empathy: 2

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 1

Advantages

Mentor Ally

Strong Mind

Forte

Survival Instinct

Disadvantages

Addiction

Shy

Anosmia

Ageusia

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 8

Survival: 4

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Stealth

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Osag straight-bladed long sword dmg: 3

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 10/6 Def: 11 Spd: 7



Offensive

Atk: 12/8 Def: 9 Spd: 7



Defensive

Atk: 8/4 Def: 13 Spd: 7



Quick

Atk: 10/6 Def: 9 Spd: 9



Movement

Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 7

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

matériel de camping

capte noir

gwilmine pure X2 (donne +2 au comt(...))

torche, briquet amadou

grappin+corde (6m)



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Far East of Tri-Kazel - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Illness

issus d'un clan Osag du nord de Reizh, Marine a préférée le banditisme à une vie dans une communauté rurale. Elle s'est fait un nom dans le nord de Reizh en détroussant et tuant les malheureux qui ont croisés son chemin. Adeptes de la gwilmine, drogue dopante, depuis son séjour dans un camp de travaux forcés, elle en consomme régulièrement pour doper ses capacités physique. Depuis 1 an, elle a travail pour la loge magientiste vitaliste.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Ingénieuse

Flaw : Individualist

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 98

Total : 198

Highlights : droguée A fait de la prison

