

O^{1st} Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: marine

Player: marine

Sex: F Age: 24 Ethnicity: Osag

Profession: Rogue

Description: moi

Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 1

Advantages

Mentor Ally

Strong Mind

Forté

Survival Instinct

Disadvantages

Addiction

Shy

Anosmia

Ageusia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 8

Survival: 4

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●O+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Stealth

6

Disc:

Disc:

Érudition

●OOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●O+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●O+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●OOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Osag straight-bladed longsword 3

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 10/6 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 12/8 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 8/4 Def: 13 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 10/6 Def: 9 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

matériel de camping
 capte noir
 gwilmine pure X2 (donne +2 au comt(...))
 torche, briquet amadou
 grappin+corde (6m)

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Far East of Tri-Kazel - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Illness

issus d'un clan Osag du nord de Reizh, Marine a préférée le banditisme à une vie dans une communauté rurale. Elle s'est fait un nom dans le nord de Reizh en détroussant et tuant les malheureux qui ont croisés son chemin. Adepte de la gwilmine, drogue dopante, depuis son séjour dans un camp de travaux forcés, elle en consomme régulièrement pour doper ses capacités physique. Depuis 1 an, elle a travail pour la loge magientiste vitaliste.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Ingénieuse

Flaw : Individualist

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 98

Total : 198

Highlights : droguée A fait de la prison

