

Les Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Guarloc**

Player: **Polo**

Sex: **H** Age: **30** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Craftsman**

Description : Forgeron large d'épaule marqué par son travail

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **5**

Conviction: **1**

Advantages

Strong

Lettre

Disadvantages

Addiction

Hard of Hearing

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●●+ (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Smithing **6**

Disc : Locksmithing **6**

Disc :

Close Combat

●●●●●●+ (COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

○○○○○○+ (REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+ (REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

○○○○○○+ (REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+ (REA: 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○○+ (CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●○○○+ (COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○○+ (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○○+ (REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●○○○○○+ (COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Craftsman's hammer dmg: 2

Short sword dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 9/6 Def: 12 Spd: 6



Offensive

Atk: 11/8 Def: 10 Spd: 6



Defensive

Atk: 7/4 Def: 14 Spd: 6



Quick

Atk: 9/6 Def: 10 Spd: 8



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



Equipment

Crochets



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Far East of Tri-Kazel - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Poverty

Né en extrem est, il est resté dans son village jusqu'à la banqueroute de la boutique familiale alors qu'il était apprenti forgeron, il fut alors obligé de vendre ces services au près des villages alentours pour rembourser de lourde dettes. Travailleur acharné en journée, et avide de lecture en soirée (les sciences le passionnent), il aime se documenter. Les serrures n'ont bientôt plus eu de secret pour lui, ça lui a permis de passer des nuits sans payer une auberge, mais aussi à remplir sa bourse au près de gens plus ou moins honnête. Les coups répétés sur l'enclumes lui ont fait perdre de l'audition.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Optimistic

Flaw : Insensitive

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 30

Total : 100

Highlights : A 15 ans, lors d'une confection d'une dague, se brûle profondément l'avant bras gauche et perd son petit doigt

