

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Duncan Mac Glenn Player: celesste
 Sex: H Age: 28 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Knight
 Description: Grand, mince, cheveux noir couper court, visage glabre et commun

Ways

Combativeness: 3
 Empathy: 2
 Creativity: 2
 Reason: 3
 Conviction: 5

Advantages

Financial Ease 4
 Sturdy x2
 Strong Mind
 Strong
 Disadvantages
 Enemy
 Fragile
 Trauma

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 11
 Survival: 2

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB:3)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

OOOOO+(EMP:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

●●●OO+(REA:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

OOOOO+(REA:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●OOOO+(EMP:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

OOOOO+(REA:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●●OOO+(REA:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●●OOO+(COMB:3)
 Bonus: +3 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

●●●OO+(EMP:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

OOOOO+(CREA:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

OOOOO+(REA:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:3)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

●●●OO+(EMP:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

- Dagger, knife, dirk dmg: 1
- Francisca dmg: 2
- Claymore dmg: 4
- _____ dmg: _____
- _____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 9/4 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 11/6 Def: 8 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 7/2 Def: 12 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 9/4 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Plate armor (4)



⊕ Equipment

- Argent de basse: 30 daol d'azur(un m(...))
- Dépense: _____
- Equipement de chevalier, épée famil(...)
- Equipement divers : tente une place '(...)
- Vêtement: tunique de laine à 6 daol (...)
- Total coût équipement: 24 daol de gir(...)
- Reste: 5 daol de givre en lettre de ch,'(...)

⊕ Treasure

- 0 ⊕ Ember
- 0 ⊕ Azure
- 50 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 7 / 7

Ogham:



Exaltation



Score: 15 / 15

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Wound - Adversary

Duncan est né dans la famille des Mac Glenn, en Rheiz. De puissance modeste la famille Glenn était néanmoins prospère et pouvait se targuer d'une histoire ancienne. Cela donna à Glenn une enfance matériellement facile. En voyant la vie bien plus difficile que menais la majorité de la population il en vint à culpabiliser. Pour apaiser ce sentiment il développa un fort attachement pour les valeurs de la chevalerie, particulièrement le devoir. Devoir envers la nation, devoir envers le roi, devoir envers sa duchesse, devoir envers les serfs. A la fin il devint un homme droit mais froid. Toutefois aux fonds de lui-même Duncan est quelqu'un de fragile: il a pu voir le mépris que manifester certain puissant devant ces idéaux et parfois il ne se demande pas si il n'est qu'un privilégié naïf dans un monde brutale.(...)

Mental health

Mental Resistance: II

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Upright*

Flaw : Rigid

Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : -1 L'épée familiale Abriel est le nom de l'épée familiale des Mac Glenn. Son histoire est marquée par le sang. A l'époque des clans, avant la fondation, un puissant chef de guerre sanguinaire et impitoyable vainquit nombre de tribut rival dans la région qui est actuellement le Rheiz. Puis il régner en tyran sur le peuple de ces adversaires vaincu. Au sommet de sa gloire il demanda à plusieurs maître forgeron de lui crée une arme digne de sa puissance. Ils passèrent plusieurs mois à forger et reforger la lame pour lui donner un tranchant et un équilibre parfait. A la fin elle fut simplement ornée à la garde d'une série de petit rubis rouge sang qui formait le symbole du clan du maître de(...)

