

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Dancho**

Player: **ptinono**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Scholar**

Description: **Artisan-occultiste dans un petit village reclus du monde**

### Ways

Combateness: **1**

Empathy: **5**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **1**

### Advantages

Mentor Ally

Bonne vue

Smart

### Disadvantages

Limp

Addiction

Feeble

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●○+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●●+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc: Astronomy 6

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○○+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●●+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Interpreting dreams 6

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○○+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○○+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●○○○○+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●○○○○○+(COMB:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Bow dmg: 2

Craftsman's hammer dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 3

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊗ Standard  
Atk: 1/3 Def: 12 Spd: 5

⊗ Offensive  
Atk: 4/6 Def: 9 Spd: 5

⊗ Defensive  
Atk: -2/0 Def: 15 Spd: 5

⊗ Quick  
Atk: 1/3 Def: 9 Spd: 8

⊗ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

## Defense :

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Leather tunic (1)



## ⊗ Equipment

livre d'interprétation de rêves

petite bourse contenant quelques pier(...)

un peu de ferraille et de bois

une lunette portable d'astronomie

## ⊗ Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables

## ⊗ Artifacts

## ⊗ Combat arts

## ⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham:



## Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Rumor

Personne de campagne ayant été élevé par un ermite depuis mes 10 ans, je ne me souviens pas de mon passé, à part d'un événement étrange, une sorte d'initiation, que je revoie parfois en rêve. En loisir, je créer de nouveaux objets divers, comme des pièges ou des objets de tous les jours. En travail, je donne des cours aux paysans, notamment mes inventions. Je leur en vend aussi parfois. Je suis assez intelligent et créatif, j'en profite pour manipuler les gens pour leur vendre mes inventions, même les plus inutiles. Rumeur sur moi : Le vieil ermite et moi ferions des expériences étrange dans sa demeure

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Mysticisme

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Inventive

Flaw : Inconstant

## Faults

Passion : 1

Subversion : 5

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Black out de mon histoire avant mes 10 ans, je me rappelle juste parfois dans mes cauchemars d'une sorte d'initiation étrange

