

Les Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Danch**

Player: **Otinono**

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Occultist**

Description : Je suis le professeur d'un petit village de campagne

Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **5**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **3**

Advantages

Charismatic

Survival Instinct

Disadvantages

Feeble

Weak Mind

Weak

Slow

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **4**

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

● ● ● ● ● + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

● ● ● ● ● + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Interpreting dreams **6**

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

● 0 0 0 0 0 + (CONV: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

0 0 0 0 0 + (COMB: 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

● ● 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

0 0 0 0 0 + (COMB: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

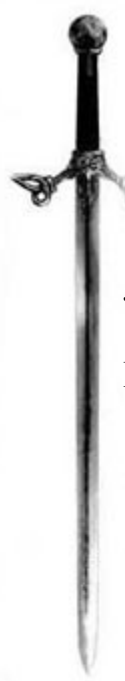
0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Sling _____ dmg: 1

Javelin _____ dmg: 2

Bow _____ dmg: 2

_____ dmg:

_____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 1/0 Def: 13 Spd: 5



Offensive

Atk: 3/2 Def: 11 Spd: 5



Defensive

Atk: -1/-2 Def: 15 Spd: 5



Quick

Atk: 1/0 Def: 11 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Large shield (1)



Equipment

livre d'interprétation de rêves

grosse croix en bois porte-bonheur



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score : 9 / 9



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Rural

Social class: Clerge

Setbacks: Poverty

Je suis un pervers de 25 ans qui a tout appris d'un vieil ermite à la campagne. Des rumeurs disent que c'est mon grand-père mais je n'en sais rien, je ne me rappelle plus de mon passé avant 10 ans, je me souviens uniquement d'un rituel d'initiation avec le vieil ermite à base de rats morts dans un feu (la base quoi). On est pauvre mais je fais des cours à des jeunes du village pour me faire un peu d'argent. En réalité je ne connais pas grand chose à part ce que m'a appris mon maitre, et mon livre de signification de rêves, mais j'en connais toujours plus que ces bouseux du village qui me vouent une confiance aveugle.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Mysticisme**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Character traits : **Quality : Receptive**

Flaw : Fearful

Faults

Passion : 1

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 15

Total : 100

Highlights : A 0 ans, naissance A 10 ans, initiation étrange

