

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Guenièvre

Player: Hélène

Sex: F Age: 23 Ethnicity: Continent

Profession: Ranged Fighter

Description : Petite, une vilaine cicatrice dans le cou côté droit.

Ways

Combativeness: 5

Empathy: 3

Creativity: 3

Reason: 3

Conviction: 1

Advantages

Keen Hearing

Disadvantages

Short-sighted

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

● ● ● 0 0 + (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

● ● 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

● ● 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

● ● ● ● 0 + (COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus : Malus : -1

Disc : Crossbows 6

Disc : Bows 6

Disc :

Travel

● ● ● 0 0 + (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Javelin _____ dmg: 2
 Bow _____ dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

Cà/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 6/9 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 8/11 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 4/7 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 6/9 Def: 9 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Round shield (1)
 Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

4 _____  Ember
 6 _____  Azure
 0 _____  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Archery

⊕ Resources



00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux
 00000 00000 00000
 Vegetal Flux
 00000 00000 00000
 Organic Flux
 00000 00000 00000
 Fossil Flux
 00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Tri-Sweszörs archipelago - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Guenièvre a vécu toutes les injustices possibles dans son village natal. Lassée de l'incompétence du pouvoir en place, elle décide de mener sa petite révolution, seule. Son plan était parfait : tuer tous les représentants du pouvoir, pour créer une nouvelle société. Oui mais voila, Guenièvre a une phobie. Elle s'évanouie à la vue du sang et vomit en sentant son odeur. Qu'à cela ne tienne ! Elle décide de se lancer dans le combat à distance, pour pouvoir tuer ses adversaires, mais avec classe ! Petit à petit Guenièvre se perfectionne et devient une pro du meurtre organisé ... de loin ! Elle ne fera plus jamais face à un adversaire à moins de 500 mètre.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Courageuse

Flaw : Butée

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : A force de plisser les yeux pour voir de loin, Guenièvre devient de plus en plus myope. Ce n'est pas réellement un problème pour tuer ses adversaires, mais ça en devient un lorsqu'il faut reconnaître un ami d'un ennemi.

La vie de Guenièvre a été bouleversée le jour ou elle a confondu un chaton avec un guerrier ultra-armé. Depuis lors, ses nuits sont hantées de cauchemar remplis de petits félins ensanglantés, ce qui ne manque pas de la faire vomir dans son sommeil, quand elle ne s'évanouit pas pendant qu'elle rend ses tripes.

