

# Les Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Marvin**

Player: **Thomas**

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Demorthèn**

Description: **Taille moyenne, presque maigre, cheveux et barbe longs et hirsutes**

### Ways

Combateness: **2**

Empathy: **5**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **1**

### Advantages

Mentor Ally

Intuitive

### Disadvantages

Enemy

Phobia

### Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

● ● 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

● ● ● 0 0 0 + (REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herbalism 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

### Occultism

● 0 0 0 0 0 + (REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

● ● ● 0 0 0 + (REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

● 0 0 0 0 0 + (REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

● ● ● 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Staff

dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 3/2 Def: 14 Spd: 7



Offensive

Atk: 5/4 Def: 12 Spd: 7



Defensive

Atk: 1/0 Def: 16 Spd: 7



Quick

Atk: 3/2 Def: 12 Spd: 9



Movement

Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



## Equipment

Pèlerine de voyage

Bottes de marche

Besace en cuir



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 15 / 15



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Illness

Natif d'un hameau à la lisière d'une forêt, Marvin passe le plus clair de son enfance dans les bois, peu intéressé qu'il est par les activités des champs. Ses pérégrinations sylvestres lui ont permis de développer un lien tout particulier avec la nature sauvage. À peine adolescent, il profite du passage d'une caravane de marchands pour s'enfuir explorer le monde et abandonne sans un remords sa famille à la fange de la paysannerie.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Austere

## Faults

Passion : 2

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 20

Total : 100

Highlights : Marvin tombe gravement malade peu après avoir quitté les siens, lors d'un hiver particulièrement rigoureux. Au seuil de la mort, seul dans une forêt hostile, son salut viendra d'un vieil hermite érudit, qui emploiera les dernières années de sa vie à initier le jeune homme aux mystères de la nature. De cet enseignement spirituel, Marvin gardera un certain goût pour les herbes psychotropes et une tendance à l'onirisme.

