

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Marvin Player: Thomas
 Sex: H Age: 25 Ethnicity: Osag Profession: Demorthèn
 Description: Taille moyenne, presque maigre, cheveux et barbe longs et hirsutes

Ways

Combativeness: 2
 Empathy: 5
 Creativity: 3
 Reason: 4
 Conviction: 1

Advantages

Mentor Ally
 Intuitive

Disadvantages

Enemy
 Phobia

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 9
 Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●OOOO+(COMB: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

●●OOO+(EMP: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

●●●OO+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Herbalism 6
 Disc: Sigil Rann 6
 Disc:

Occultism

●OOOO+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●●●OO+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

OOOOO+(COMB: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

OOOOO+(EMP: 5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

OOOOO+(CREA: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

●OOOO+(REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

●●●OO+(EMP: 5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Staff _____ dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 3/2 Def: 14 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 5/4 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 1/0 Def: 16 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 3/2 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

Pèlerine de voyage _____

Bottes de marche _____

Besace en cuir _____

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 15 / 15

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Illness

Natif d'un hameau à la lisière d'une forêt, Marvin passe le plus clair de son enfance dans les bois, peu intéressé qu'il est par les activités des champs. Ses pérégrinations sylvestres lui ont permis de développer un lien tout particulier avec la nature sauvage. À peine adolescent, il profite du passage d'une caravane de marchands pour s'enfuir explorer le monde et abandonne sans un remords sa famille à la fange de la paysannerie.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 5

Instinct: 5

Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Austere

Faults

Passion : 2

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 20

Total : 100

Highlights : Marvin tombe gravement malade peu après avoir quitté les siens, lors d'un hiver particulièrement rigoureux. Au seuil de la mort, seul dans une forêt hostile, son salut viendra d'un vieil hermite érudit, qui emploiera les dernières années de sa vie à initier le le jeune homme aux mystère de la nature. De cet enseignement spirituel, Marvin gardera un certain goût pour les herbes psychotropes et une tendance à l'onirisme.

