

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Maraah**

Player: **Valentin Gailla(...)**

Sex: **H** Age: **32** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Hunter**

Description: **Un vieux chasseur bien bâti et très laid**

Ways

Combateness: **4**

Empathy: **1**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **3**

Advantages

Lettre

Disadvantages

Unattractive

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Bludgeoning Weapons 6

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc: Animal Training 6

Disc:

Disc:

Prayer

●●●○○+(CONV: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Craftsman's hammer dmg: 2

Short bow dmg: 2

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 9/4 Def: 10 Spd: 5

⊕ Offensive
Atk: 11/6 Def: 8 Spd: 5

⊕ Defensive
Atk: 7/2 Def: 12 Spd: 5

⊕ Quick
Atk: 9/4 Def: 8 Spd: 7

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 5

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)




⊕ Equipment


Une flasque d'alcool


Une pipe et du tabac (des fois y'a des...)

Un briquet à amadou

⊕ Treasure

1  Ember

2  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Sneak Attack

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Major miracles:

❄ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Fionnfiar - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Adversary - Tragic Love

Maraah "puissant marteau" est un vieux chasseur. Il vit nomade dans la nature. Et vivote en vendant du gibier dans les rares villes qu'il croise. Il a été élevé par ses parents artisan forgeron. A l'âge de 9 ans il est éduqué au monastère mais ce sera un traumatisme pour lui, depuis il refuse de croire en la religion. Il rentrera chez lui et vit la forge où il a grandi bruler, apparemment par les créancier de son père. Il réussit à récupérer le marteau de son père dans les cendres de la bâtisse, et cherche depuis ces mystérieux créancier.

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Taciturn

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 4

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 40

Total : 100

Highlights : Education religieuse renié Décès de ces parents à son retour de l'école

