

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Maraah**

Player: **Valentin Gailla(...)**

Sex: **H** Age: **32** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Hunter**

Description: **Un vieux chasseur bien bâti et très laid**

### Ways

Combateness: **4**

Empathy: **1**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **3**

### Advantages

**Lettre**

### Disadvantages

**Unattractive**

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Bludgeoning Weapons 6

Disc:

Disc:

### Stealth

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

●●●○○+(REA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Animal Training 6

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●○○+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Craftsman's hammer      dmg: 2

Short bow      dmg: 2

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 9/4 Def: 10 Spd: 5



Offensive

Atk: 11/6 Def: 8 Spd: 5



Defensive

Atk: 7/2 Def: 12 Spd: 5



Quick

Atk: 9/4 Def: 8 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 5

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Leather tunic (1)



## Equipment

Une flasque d'alcool

Une pipe et du tabac (des fois y'a des...)

Un briquet à amadou



## Treasure

1



Ember

2



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts

Sneak Attack



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham:



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Region of Fionnfuar - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Adversary - Tragic Love

Maraah "puissant marteau" est un vieux chasseur. Il vit nomade dans la nature. Et vivote en vendant du gibier dans les rares villes qu'il croise. Il a été élevé par ses parents artisan forgeron. A l'âge de 9 ans il est éduqué au monastère mais ce sera un traumatisme pour lui, depuis il refuse de croire en la religion. Il rentrera chez lui et vit la forge où il a grandi bruler, apparemment par les créancier de son père. Il réussit à récupérer le marteau de son père dans les cendres de la bâtisse, et cherche depuis ces mystérieux créancier.

## Mental health

Mental Resistance: 8

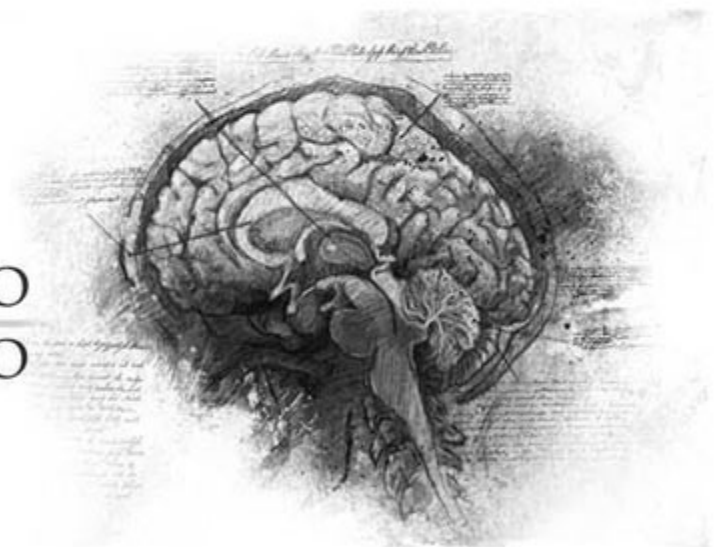
	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Hardening:	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Taciturn

## Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 4

Guilt : 3



## Experience Points

Reste : 40

Total : 100

Highlights : Education religieuse renié Décès de ces parents à son retour de l'école