

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Maraah**

Player: **Valentin Gailla(...)**

Sex: **H** Age: **32** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Hunter**

Description: **Un vieux chasseur bien bâti et très laid**

### Ways

Combactiveness: **4**

Empathy: **1**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **3**

### Advantages

**Lettre**

### Disadvantages

**Unattractive**

### Health Condition

**Good** 00000

**Okay** -1 00000

**Bad** -2 0000

**Critical** -3 0000

**Agony** 0



**Stamina: 9**

**Survival: 3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Bludgeoning Weapons **6**

Disc:

Disc:

### Stealth

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc: Animal Training **6**

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●○○+(CONV: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Craftsman's hammer      dmg: 2  
 Short bow                      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir  
 Ⓢ Standard  
 Atk: 9/4 Def: 10 Spd: 5  
 Ⓢ Offensive  
 Atk: 11/6 Def: 8 Spd: 5  
 Ⓢ Defensive  
 Atk: 7/2 Def: 12 Spd: 5  
 Ⓢ Quick  
 Atk: 9/4 Def: 8 Spd: 7  
 Ⓢ Movement  
 Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 5

Defense:  
 00000 00000

Speed:  
 00000

Armor:  
 Leather tunic (1)



# Equipment

Une flasque d'alcool  
 Une pipe et du tabac (des fois y'a des...)  
 Un briquet à amadou

# Treasure

1      🔴 Ember  
 2      🔵 Azure  
 0      ❄ Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

Sneak Attack

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 8 / 8

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



Mineral Flux  
 00000 00000 00000  
 Vegetal Flux  
 00000 00000 00000  
 Organic Flux  
 00000 00000 00000  
 Fossil Flux  
 00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Region of Fionnfuar - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Adversary - Tragic Love

Maraah "puissant marteau" est un vieux chasseur. Il vit nomade dans la nature. Et vivote en vendant du gibier dans les rares villes qu'il croise. Il a été élevé par ses parents artisan forgeron. A l'âge de 9 ans il est éduqué au monastère mais ce sera un traumatisme pour lui, depuis il refuse de croire en la religion. Il rentrera chez lui et vit la forge où il a grandi bruler, apparemment par les créancier de son père. Il réussit à récupérer le marteau de son père dans les cendres de la bâtisse, et cherche depuis ces mystérieux créancier.

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Taciturn

## Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 4

Guilt : 3

## Experience Points

Reste : 40

Total : 100

Highlights : Education religieuse renié Décès de ces parents à son retour de l'école

