

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Savynéa Player: Marie

Sex: F Age: 31 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Investigator

Description : Assez petite, musclée, androgyne, cheveux noirs avec une strie de roux, yeux gris presque blancs,

Ways

Combativeness: 4

Empathy: 1

Creativity: 3

Reason: 5

Conviction: 2

Advantages

Vive desprit

Lettree

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

● ● 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

● ● ● 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

● ● ● ● 0 + (REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● 0 0 0 0 + (REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

● ● 0 0 0 0 + (REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Acute Senses 6

Disc :

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● 0 + (REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 6/4 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 8/6 Def: 9 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 4/2 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 6/4 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

⊕ Treasure

- 0 ⊕ Ember
- 0 ⊕ Azure
- 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation

Score: 6 / 6



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks: Rumor - Illness - Violence

Savynéa a été découverte, alors à peine un nourrisson, sur le parvis du temple de la capitale du dûché (?), par les moines. Son père mourant le tendue avec ses dernières forces aux moines du Temple. Avant de mourir, il n'a pu que prononcer son nom. Savynéa a été soignée durant de longs mois par les moniales du temple. Elle avait été blessée et personne ne savait comme elle avait survécu car la blessure qu'elle avait à la tête aurait du être mortelle. Elle n'en garda qu'une décoloration rousse de sa chevelure noire et une légère cicatrice sous l'oeil droit. Savynéa a grandi majoritairement dans les rues de la capitale, échappent dès qu'elle le pouvait à la surveillance des moines. Pourtant, elle adorait les heures d'études, elle pouvait rester enfermée une nuit entière dans la bibliothèque. Ce(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Hardening:	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Character traits : **Quality : Ingénieuse**

Flaw : Insensitive

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : - son adoption par le Temple: elle a failli mourir et ne sait pas d'où elle vient. - Pour la rumeur, je te laisse imaginer. - Pour la maladie mortelle, on peut mettre les blessures?

