

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Go'Kill**

Player: **Spirae**

Sex: **H** Age: **29** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Hunter**

Description: **Chasseur - Robuste - Barbu (Noir) - Las - Marqué**

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **1**

Conviction: **1**

### Advantages

Bonne vue

Keen Hearing

Quick x2

### Disadvantages

Enemy

Slow Witted x2

Ageusia

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Tracking 6

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(REA:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA:1)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Bows 6

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Francisca                      dmg: 2

Short bow                      dmg: 2

\_\_\_\_\_                      dmg:

\_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 3

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 9/11 Def: 9 Spd: 10

⊕ Offensive  
Atk: 12/14 Def: 6 Spd: 10

⊕ Defensive  
Atk: 6/8 Def: 12 Spd: 10

⊕ Quick  
Atk: 9/11 Def: 6 Spd: 13

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 10

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Leather tunic (1)



## Equipment

Corde

Hameçons

Flèches

Petit nécessaire pour feu

Peaux

Vieux pain



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts

Archery



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 13 / 13



Ogham:



## Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Tragic Love - Poverty

Go'Kill a vécu la totalité de sa vie à Taol Kaer. Malgré son jeune âge, il a arpenté de nombreux recoins et a connu de nombreux dangers. La connaissance du milieu naturel, le tir à l'arc et le pistage de manière général lui ont été enseignés par sa famille qui étaient de grands et téméraires chasseurs qui ravitaillaient son village natal. A 23 ans, il connu l'amour nommé Hidride, mais celle-ci mourut violemment dans d'étranges circonstances. Depuis ce jour tragique, il s'est exilé pour une chasse obscure et sans fin ...

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 2

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Persevering

Flaw : Undisciplined

## Faults

Passion : 5

Subversion : 5

Influence : 3

Doubt : 1

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Durant l'un des jours de sa vingt-sixième année, il rejoignit sa fiancée dans un bois près de leur village. Mais à mi-chemin du lieu de rendez-vous, il perçut des cris. Reconnaisant celle qu'il aimait, la terreur s'empara de lui. Perdant le sens premier de la chasse -la prudence-, il courut vers la source des bruits. Aux abords de la clairière, il vit le corps nu et déchiqueté de sa future femme et perdit connaissance. A son réveil, il pleura et hurla la mort d'Hidride en étreignant son corps sans vie. Après avoir nettoyé sa peau blanchie par la mort et enterré le corps sous un cairn fleuri, il retourna au village pour faire ses adieux à sa mère et partit.(...)

