

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Go'Kill** Player: **Spirae**
 Sex: **H** Age: **29** Ethnicity: **Osag** Profession: **Hunter**
 Description: **Chasseur - Robuste - Barbu (Noir) - Las - Marqué**

Ways

Combativeness: **5**
 Empathy: **3**
 Creativity: **5**
 Reason: **1**
 Conviction: **1**

Advantages

Bonne vue
 Keen Hearing
 Quick *x2*

Disadvantages

Enemy
 Slow Witted *x2*
 Ageusia

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **10**
 Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●●●●O+(COMB:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

●●●OO+(EMP:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

OOOOO+(REA:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

OOOOO+(REA:1)
 Bonus: Malus:~2
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus: Malus:
 Disc: Tracking **6**
 Disc:
 Disc:

Demorthen Mys.

●OOOO+(EMP:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

OOOOO+(REA:1)
 Bonus: Malus:~2
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●●●●O+(REA:1)
 Bonus: +2 Malus:~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●●OOO+(COMB:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

OOOOO+(EMP:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

OOOOO+(CREA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

OOOOO+(REA:1)
 Bonus: Malus:~2
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Bows **6**
 Disc:
 Disc:

Travel

OOOOO+(EMP:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Francisca dmg: 2
 Short bow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 9/11 Def: 9 Spd: 10
- ⊕ Offensive
Atk: 12/14 Def: 6 Spd: 10
- ⊕ Defensive
Atk: 6/8 Def: 12 Spd: 10
- ⊕ Quick
Atk: 9/11 Def: 6 Spd: 13
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 10

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Corde _____
 Hameçons _____
 Flèches _____
 Petit nécessaire pour feu _____
 Peaux _____
 Vieux pain _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Archery

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 13 / 13

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Tragic Love - Poverty

Go'Kill a vécu la totalité de sa vie à Taol Kaer. Malgré son jeune âge, il a arpenté de nombreux recoins et a connu de nombreux dangers. La connaissance du milieu naturel, le tir à l'arc et le pistage de manière général lui ont été enseignés par sa famille qui étaient de grands et téméraires chasseurs qui ravitaillaient son village natal. A 23 ans, il connu l'amour nommé Hidride, mais celle-ci mourut violemment dans d'étranges circonstances. Depuis ce jour tragique, il s'est exilé pour une chasse obscure et sans fin ...

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 2

Instinct: 10

Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Persevering

Flaw : Undisciplined

Faults

Passion : 5

Subversion : 5

Influence : 3

Doubt : 1

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Durant l'un des jours de sa vingt-sixième année, il rejoignit sa fiancée dans un bois près de leur village. Mais à mi-chemin du lieu de rendez-vous, il perçut des cris. Reconnaisant celle qu'il aimait, la terreur s'empara de lui. Perdant le sens premier de la chasse -la prudence-, il courut vers la source des bruits. Aux abords de la clairière, il vit le corps nu et déchiqueté de sa future femme et perdit connaissance. A son réveil, il pleura et hurla la mort d'Hidride en étreignant son corps sans vie. Après avoir nettoyé sa peau blanchie par la mort et enterré le corps sous un cairn fleuri, il retourna au village pour faire ses adieux à sa mère et partit.(...)

