

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Bâan.**

Player: **Warghast**

Sex: **H** Age: **26** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Ranged Fighter**

Description: **Lancé aussi robuste que fier**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **4**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Strong

Nimble **x2**

Disadvantages

Addiction

Enemy

Fragile

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **2**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Polearms **6**

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●O+(EMP: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●O+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●O+(COMB: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Throwing Weapons **6**

Disc:

Disc:

Travel

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
Javelin dmg: 2
Polearm dmg: 3
dmg:
dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- Standard
Atk: 11/11 Def: 14 Spd: 9
- Offensive
Atk: 13/13 Def: 12 Spd: 9
- Defensive
Atk: 9/9 Def: 16 Spd: 9
- Quick
Atk: 11/11 Def: 12 Spd: 11
- Movement
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 9

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



Equipment

Multiple horizontal lines for writing equipment details.

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham:



Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salam Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Illness - Solitude

Après leur séparation, Baan a voyagé jusqu'aux montagnes du Duché de Salam Tir. Là-bas il y a rencontré une tribu de guerriers isolée, coupé du monde. Ou ici, dans des conditions extrêmes, la tribu soudée à réussi à survivre, que ce soit du froid, des bêtes sauvages, ou des féonds, rien ne les fait flancher. Après y avoir été accueilli, et après un certain temps d'adaptation, Baan y a trouvé sa place. Il maîtrisa leurs arts de combats et est devenu un fier guerrier. Il y trouva même l'amour et eu un enfant avec une des guerrières. Mais le jour de la promesse est arrivé et comme prévu, il doit partir. Mais il reviendra, il en est certain.

Mental health

Mental Resistance: 6

| | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Hardening: | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Prideful

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 4

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

