

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Maeweth

Player: Kuluna

Sex: F Age: 17 Ethnicity: Tarish

Profession: Explorer

Description : cheveux blonds, yeux bleus clairs, lm72, possède un sac à bandoulière fait maison, elle a un regard

Ways

Combateness: 5

Empathy: 1

Creativity: 4

Reason: 1

Conviction: 4

Advantages

Belle

Fort

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

000000+(CONV:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Running 6

Disc : Escape 6

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

000000+(CREA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Bow dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 9/6 Def: 7 Spd: 6



Offensive

Atk: 11/8 Def: 5 Spd: 6



Defensive

Atk: 7/4 Def: 9 Spd: 6



Quick

Atk: 9/6 Def: 5 Spd: 8



Movement

Atk: 0/0 Def: 9 Spd: 6

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



Equipment

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables

Valuables section with 3 horizontal lines for notes.



Artifacts

Artifacts section with 3 horizontal lines for notes.



Combat arts

Combat arts section with 3 horizontal lines for notes.



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score: 12 / 12



Major miracles:

Major miracles section with 3 horizontal lines for notes.



Minor miracles:

Minor miracles section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Lands of Deas - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Elle fait partie de ces gens arrivés vers "L'ouest". Très vite, elle a du apprendre à se battre pour pouvoir survivre et elle est vite devenue une brigand en étant relativement jeune. Voler, elle en a fait son métier. Méfiez-vous des belle jeunes femmes. Cela peut cacher bien des surprises. Elle a vécu seule sans ses parents et dut donc apprendre la débrouille. Écrire, elle sait pas. Elle ne fait pas confiance aux parchemins. Pour elle, seul les actes sont importants. Elle passe son temps à voyager aux quatre coins du pays et ramasse richesse gloire et fortune. Elle envisage de se poser dans un endroit tranquille même si elle est recherchée par les autorités.

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Froide

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 1

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Étant jeune, elle assiste au meurtre de sa famille, elle décide de vivre de son propre chef. Elle devient elle-même une mercenaire après avoir pillé plusieurs villages. Elle passe son temps à s'entraîner et à tuer sans distinction. Le sang est banal pour elle. Elle se sert de son charisme pour tromper l'ennemi dans des ruses parfois enfantines. Plus le mensonge est gros plus, il passe. Elle s'amuse à narguer la milice et les autorités compétentes. Sa prime doit-être relativement élevée. C'est une roublarde dont il faudra se méfier.

