

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Méryl**

Player: \_\_\_\_\_

Sex: F Age: 20 Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Spy**

Description: Cheveux longs, blonds. Silhouette longiligne. Yeux verts.

### Ways

Combativeness: 3

Empathy: 4

Creativity: 1

Reason: 5

Conviction: 2

### Advantages

Charismatic

Intuitive

Chanceuse

### Disadvantages

Enemy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●OOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●O+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●OOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●OO+(CREA:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Short sword                dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                dmg:  
 \_\_\_\_\_                dmg:  
 \_\_\_\_\_                dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 5/3 Def: 14 Spd: 7
- ⊕ Offensive  
Atk: 6/4 Def: 13 Spd: 7
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/2 Def: 15 Spd: 7
- ⊕ Quick  
Atk: 5/3 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 7

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000



# Armor:



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 8 / 8

# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score: 6 / 6

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

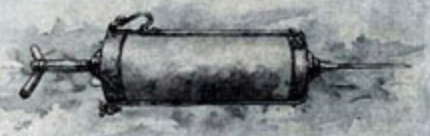
00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks:

Née dans les beaux quartiers d'osta-Baille, Méryl s'émancipe rapidement d'un monde qu'elle juge trop codifié. Elle ne tarde pas cependant à vendre les informations qu'elle obtient en observant les strates de la noblesse et de la bourgeoisie.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mimétisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Intuitive*

*Flaw : Capricieuse*

## Faults

Passion : 3

Subversion : 1

Influence : 4

Doubt : 5

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Méryl est recherchée par une famille noble qui l'accuse, à raison, de l'avoir espionnée. Lancée à ses trousses, elle trouve refuge dans les petites communautés rurales du nord et tente de se faire oublier.

