

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Siméon aliace**

Player: **Alexandre**

Sex: **H** Age: **30** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Fighter**

Description: **Grand métisse montagne de muscle qui frappe avant de réfléchir. Mercenaire, assassin sans pitié**

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **1**

Creativity: **4**

Reason: **1**

Conviction: **4**

### Advantages

Isolated Ally

Sturdy

Keen Hearing

### Disadvantages

Unattractive

Phobia

Trauma

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **11**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Artifact Fighting 6

Disc: Unarmed Fighting 6

Disc:

### Stealth

●●●○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(REA:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Mace                      dmg: 2

Short sword              dmg: 2

Short bow                dmg: 2

                                  dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 10/10 Def: 7 Spd: 6

⊕ Offensive  
Atk: 12/12 Def: 5 Spd: 6

⊕ Defensive  
Atk: 8/8 Def: 9 Spd: 6

⊕ Quick  
Atk: 10/10 Def: 5 Spd: 8

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 9 Spd: 6

## Defense :

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Studded leather tunic (2)



## Equipment

Boîte de cigare

Flasque



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts

Sneak Attack

Parry



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham:



## Exaltation

Score : 12 / 12



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Violence

Venant d'une petite tribu, il apprit vite les art de la guerre et de la sornioiserie. Un soir il fut banni à l'exile. Il se rendit en ville il alla dans un bar et après quelques bouteilles il se bâtit et extermina tout les combattants présents. Voyant cette force de la nature un riche marchand lui proposa un contrat d'assassinat juteux pour éliminer son principal concurrent. De là naquit une carrière de mercenaires solitaires chasseur de bourse qui ne respecte que son propre code. Cependant bien des années plus tard il reçut pour mission de tuer tout un village ce qu'il fit sans pitié et en toute discrétion. Mais à la fin de ce carnage il se rendit compte qu'il venait d'exterminer son propre peuple.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw : Insensitive

## Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 1

Guilt : 4

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Il tua ses parents ainsi que toute sa tribu. Et depuis outre l'alcool il ne ressent plus rien. Mais depuis ce jour sûr chacun de ces contrats il laisse une branche de muguet d'où son surnom de "la dernière cloche"

