

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Siméon aliace** Player: **Alexandre**

Sex: **H** Age: **30** Ethnicity: **Osag** Profession: **Fighter**

Description : Grand métisse montagne de muscle qui frappe avant de réfléchir. Mercenaire, assassin sans pi

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **1**

Creativity: **4**

Reason: **1**

Conviction: **4**

### Advantages

Isolated Ally

Sturdy

Keen Hearing

### Disadvantages

Unattractive

Phobia

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **11**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Artifact Fighting 6

Disc : Unarmed Fighting 6

Disc :

### Stealth

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

○○○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(REA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Mace                              dmg: 2  
 Short sword                      dmg: 2  
 Short bow                        dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                        dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 10/10 Def: 7 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 12/12 Def: 5 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 8/8 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 10/10 Def: 5 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 9 Spd: 6

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# ⊕ Equipment

Boîte de cigare \_\_\_\_\_

Flasque \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember

0      ⊕ Azure

0      ⊕ Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

Sneak Attack \_\_\_\_\_

Parry \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



# Mineral Flux

00000 00000 00000

# Vegetal Flux

00000 00000 00000

# Organic Flux

00000 00000 00000

# Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Violence

Venant d'une petite tribu, il apprit vite les art de la guerre et de la sornoserie. Un soir il fut banni à l'exile. Il se rendit en ville il alla dans un bar et après quelques bouteilles il se bâtit et extermina tout les combattants présents. Voyant cette force de la nature un riche marchand lui proposa un contrat d'assassinat juteux pour éliminer sont principal concurrent. De là naquit une carrière de mercenaires solitaires chasseur de bourse qui ne respecte que son propre code. Cependant bien des années plus tard il reçu pour mission de tuée tout un village ce qu'il fit sans pitié et en toute discrétion. Mais a la fin de ce carnage il se rendu compte qu'il venais d'exterminer son propre peuple.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Exaltation*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Resourceful*

*Flaw : Insensitive*

## Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 1

Guilt : 4

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Il tua ses parents ainsi que toute ça tribu. Et depuis outre l'alcool il ne ressent plus rien. Mais depuis ce jour sûr chacun de ces contrats il laisse une branche de muguet d'où son surnom de "la dernière cloche"

