

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Cindur**

Player: **Mr Shien**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Varigal**

Description : Jeune garçon aux cheveux longs blonds, 1m75

### Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **5**

Conviction: **1**

### Advantages

Keen Hearing

Lettre

### Disadvantages

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

●○○○○+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Signs (Varigal)

Disc :

Disc :

6



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Carath                      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 3/2 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 5/4 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/0 Def: 15 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 3/2 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# ⊕ Equipment

Dague \_\_\_\_\_  
 Carath \_\_\_\_\_  
 Sac de couchage \_\_\_\_\_  
 Sac à dos \_\_\_\_\_  
 Gourde \_\_\_\_\_  
 Assiette en bois \_\_\_\_\_  
 Couverts de bois \_\_\_\_\_  
 Corde \_\_\_\_\_  
 Briquet à silex \_\_\_\_\_  
 Torches de résine \_\_\_\_\_

Bandages \_\_\_\_\_  
 Fusain \_\_\_\_\_  
 Papiers vierges \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember  
 0      ⊕ Azure  
 0      ⊕ Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham:

⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux  
00000 00000 00000

Vegetal Flux  
00000 00000 00000

Organic Flux  
00000 00000 00000

Fossil Flux  
00000 00000 00000



# History

Birthplace: Reizh - Region of Fairean Ear - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks:

Plus jeune fils d'une famille de relieurs, Tindur a passé son enfance dans les bibliothèques des châteaux à lire nombre de livres parlant de notre Histoire, de légendes ou même de voyages ! C'est durant ces années qu'il s'est forgé cette envie de partir à l'aventure et de découvrir le monde ! La possibilité de quitter son village, et surtout ses camarades, ceux qui se sont toujours moqué de lui et de ses oreilles un peu plus longues que la moyenne, survint assez tôt, juste après son service d'Ost. Tindur profita de la visite d'un varigal dans son village pour prendre la route avec lui, arpenter la Péninsule et vivre ses rêves !

# Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: *Exaltation*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personnality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Calm*

*Flaw : Shut-in*

# Faults

*Passion : 2*

*Subversion : 4*

*Influence : 3*

*Doubt : 5*

*Guilt : 1*

# Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights :

