

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Gerrald (d'Egneer)

Player: huet olivier

Sex: H Age: 19 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Rogue

Description: 1m80, 73Kg, Blond au yeux gris, atlantique

### Ways

Combativeness: 4

Empathy: 4

Creativity: 3

Reason: 3

Conviction: 1

### Advantages

Nimble

Quick

### Disadvantages

Enemy

Slow Witted

Trauma

Ageusia

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Pickpocket

Disc:

Disc:

### Erudition

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Osag straight-bladed longsword 3

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 9/4 Def: 13 Spd: 9



Offensive

Atk: 11/6 Def: 11 Spd: 9



Defensive

Atk: 7/2 Def: 15 Spd: 9



Quick

Atk: 9/4 Def: 11 Spd: 11



Movement

Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Studded leather tunic (2)



## Equipment

1 Grappin (7 dB)

1 mètre de corde (1 dB)

1 Briquet en silex (4 dB)

1 sac à dos (1 dA)

2 provisions alimentaire (16 dB)



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts

Two-weapon Fighting



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 11 / 11



## Ogham:



## Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Rural

Social class: Nobility

Setbacks:

2ème enfant (+ 2 sœurs: Léonie et Amélia) d'une petite famille noble de la région d'excavation (mon père Léon et ma mère: Clara d'Einbraist) dans laquelle je vécu jusqu'à l'âge de mes 16 ans. Je suivis une formation principalement orientée sur le combat mais aussi quelque notion d'érudition et de bienséance. Peu de temps avant de partir pour l'Ost, les tensions entre mon père et le Clergé de la région semblaient être houleuse. Quel ne fut pas ma surprise à mon retour (1 an plus tard), de trouver notre demeure (château ? manoir ?) en ruine. Sans argent, quelque peu traumatisé par la guerre, je décidais de faire du brigandage le temps de découvrir ce qui s'était passé.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Immoral

## Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 4

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Ost, mort ou disparition de ma famille, ruine .....

