

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Gerrald (d'Égneer)**

Player: **huet olivier**

Sex: **H** Age: **19** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Rogue**

Description: **1m80, 73Kg, Blond au yeux gris, atlantique**

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **4**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Nimble

Quick

Disadvantages

Enemy

Slow Witted

Trauma

Ageusia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Pickpocket

Disc:

Disc:

Érudition

●●OOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●OOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●O+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●O+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

●●OOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●OOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Osag straight-bladed longsword 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 9/4 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Offensive
Atk: 11/6 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Defensive
Atk: 7/2 Def: 15 Spd: 9
- ⊕ Quick
Atk: 9/4 Def: 11 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



Equipment

- 1 Grappin (7 dB)
- 1 mètre de corde (1 dB)
- 1 Briquet en silex (4 dB)
- 1 sac à dos (1 dA)
- 2 provisions alimentaire (16 dB)

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Two-weapon fighting

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 11 / 11

Ogham:

-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Rural

Social class: Nobility

Setbacks:

2ème enfant (+ 2 sœurs: Léonie et Amélia) d'une petite famille noble de la région d'excavation (mon père Léon et ma mère: Clara d'Einbraist) dans laquelle je vécu jusqu'à l'age de mes 16 ans. Je suivi une formation principalement orientée sur le combat mais aussi quelque notion d'érudition et de bienséance . Peu de temps avant de partir pour l'Ost, les tentions entre mon père et le Clergé de la région semblait être houleuse. Quel ne fut pas ma surprise à mon retour (1 ans plus tard), de trouver notre demeure (château ? manoir ?) en ruine. Sans argent, quelque peu traumatisé par la guerre, je décidais de faire du brigandage le temps de découvrir ce qui s'était passé.(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 4

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Ost , mort ou disparition de ma famille, ruine

