

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Guntter**

Player: **Antony**

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Magientist**

Description: **Teint pâle, brun, mains marquer, yeux noir**

Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **1**

Creativity: **5**

Reason: **5**

Conviction: **2**

Advantages

Mentor Ally

Charismatic

Strong Mind

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●○○+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Flux extraction 6

Disc: Artifacts use 6

Disc:

Natural env.

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●○○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Crossbow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 2/4 Def: 11 Spd: 3
- ⊕ Offensive
Atk: 5/7 Def: 8 Spd: 3
- ⊕ Defensive
Atk: -1/1 Def: 14 Spd: 3
- ⊕ Quick
Atk: 2/4 Def: 8 Spd: 6
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 3

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Continental cuirass (3)



Equipment

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 8 / 8

Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 6 / 6

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Far East of Tri-Kazel - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Adversary

Enfants trouver au portes de la cité, il fut recueilli par le directeur de l'école du corbeau, enfants rêveur et imbattable dans son domaines qui est la magience. Il compense sa faiblesse de combats par son inventivité et sa créativité. Après des années d'études qui ont amené à la première place de cette école prestigieuse il se décide de partir dans de nouvelle découverte...

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Focused

Flaw : Insensitive

Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 30

Total : 100

Highlights : Suite à une expérience raté qui marqua ces mains à vie, il n'accepte plus l'échec.

