

# O<sup>1<sup>st</sup></sup>MBRES d'ESTEREN

## CHARACTER SHEET

Name: **Finelame**

Player: **Rostom**

Sex: **H** Age: **26** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Ranged Fighter**

Description: Corps jeune et athlétique mais ses yeux ont l'air si vieux.

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **2**

Creativity: **5**

Reason: **4**

Conviction: **1**

### Advantages

Nimble

### Disadvantages

Slow Witted

Anosmia

Ageusia

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(REA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA: 4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Bows

6

Disc: Throwing Weapons

6

Disc:

### Travel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk	dmg: 1
Sling	dmg: 1
Bow	dmg: 2
Short sword	dmg: 2
Short bow	dmg: 2

Potential: 3

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 8/8 Def: 12 Spd: 5
⊕ Offensive
Atk: 11/11 Def: 9 Spd: 5
⊕ Defensive
Atk: 5/5 Def: 15 Spd: 5
⊕ Quick
Atk: 8/8 Def: 9 Spd: 8
⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

## Defense :

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Studded leather tunic (2)

Reed cuirass (2)



## ⊕ Equipment

Pendentif en métal d'une petite épée. (...)

## ⊕ Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables

## ⊕ Artifacts

## ⊕ Combat arts

Sneak Attack

Archery

## ⊕ Resources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham:



## Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

000000 000000 000000

Vegetal Flux

000000 000000 000000

Organic Flux

000000 000000 000000

Fossil Flux

000000 000000 000000





## History

Birthplace: Reizh - Region of Iolarnead - Urbain

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Solitude - Lucky!

Appartenant au peuple Tarish, Finelame dès sa naissance était différent par ses yeux noisettes alors que toute sa famille avait les yeux d'un vert émeraude. Les gens craignaient ses yeux sombres voyant là une malédiction, un mauvais présage. Sa mère morte en le mettant au monde, son père décida pour son bien d'aller s'installer dans la région d'Iolarnead, au pic de l'Aigle plus exactement. (La tribu étant de passage dans cette région quelques mois plus tôt). Néanmoins, son père l'abandonna un jour. Pour une cause juste qu'il disait. Il lui laissa juste un collier et Finelame avait tout juste 13 ans.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Treacherous

## Faults

Passion : 3

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 40

Total : 100

Highlights : Son père gagnait bien sa vie depuis qu'il s'était installé dans cette ville, mais du jour au lendemain Finelame du s'habituer à vivre dans les ruelles sombres, se tapir dans l'ombre, voler les passants, marchander le moindre sou, côtoyer la faim et la maladie. Malgré tout, maître de ses émotions, il a toujours su faire face à ses problèmes. Prêt à tout pour survivre.

