

# Les Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Benedict Allehir**

Player: **Chaal**

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Explorer**

Description : Personnage rêveur, corpulence qui n'a rien de remarquable, les cheveux bruns et long

### Ways

Combactiveness: **3**

Empathy: **4**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **1**

### Advantages

Bonne vue

Sturdy

Strong Mind

### Disadvantages

Fragile

Phobia

Trauma

Anosmia

### Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **2**

## Domains & Disciplines

### Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

● ● ● ● ● + (EMP: 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

● 0 0 0 0 0 + (REA: 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (REA: 4)

Bonus : +1      Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

● ● ● ● ● + (COMB: 3)

Bonus : +1      Malus :

Disc : Acrobatics 6

Disc : Climbing 6

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

● 0 0 0 0 0 + (CREA: 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (REA: 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

● ● ● ● ● + (COMB: 3)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

● ● ● 0 0 + (EMP: 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Bow      dmg: 2  
 Short sword      dmg: 2  
 Short bow      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Atk: 4/9 Def: 13 Spd: 7  
 ⊕ Offensive  
 Atk: 6/11 Def: 11 Spd: 7  
 ⊕ Defensive  
 Atk: 2/7 Def: 15 Spd: 7  
 ⊕ Quick  
 Atk: 4/9 Def: 11 Spd: 9  
 ⊕ Movement  
 Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 7

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Round shield (1)

Studded leather tunic (2)



## ⊕ Equipment

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Treasure

0 ⊕ Ember

0 ⊕ Azure

0 ⊕ Frost

## Valuables

---

---

---

---

## ⊕ Artifacts

---

---

---

---

## ⊕ Combat arts

---

---

---

---

## ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham:

⊕  
 ⊕  
 ⊕  
 ⊕  
 ⊕  
 ⊕

---

---

---

---

---

---

## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊕ Major miracles:

---

---

---

---

## ⊕ Minor miracles:

---

---

---

---

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Reizh - Region of Kalvernach - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Wound

Benedict est issu d'une famille riche. Son grand père a réalisé les plans de manoirs ou de châteaux pour une grande partie de la noblesse de la région, laissant une fortune à sa famille pour quelque génération. Le père de benedict décrivait son père comme quelqu'un d'énigmatique et qui avait brutalement sombrer dans la folie a la suite d'un de ses voyages (voyage pour le travail "d'architecte").

Voulant trouver une explication à cette histoire, le père décide de parcourir le continent à la recherche de réponse. Après une dizaine d'année recherche en vain, il décida d'arrêter. Ses recherches l'avaient conduit dans des lieux inédits. Il narrait souvent ses expériences à ses enfants ce qui a créer cette passion du voyage chez benedict.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

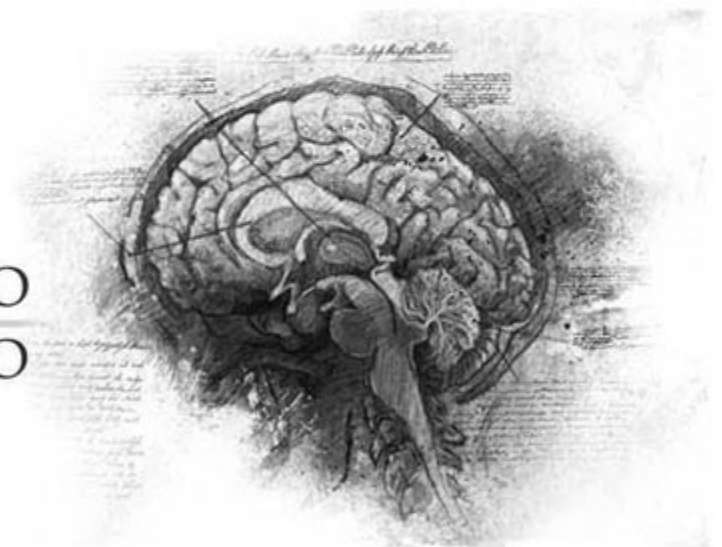
	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Character traits : **Quality : Intuitive**

**Flaw : Emotive**

## Faults

**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Influence :** 4

**Doubt :** 4

**Guilt :** 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** Lors d'une escapade nocturne en forêt avec ses amis, Benedict, alors âgé d'une quinzaine d'année, se retrouva perdu. La nuit devenant de plus en plus sombre et fraîche, benedict se mit a l'abris du vent pour dormir. Lorsqu'il se fit attaqué par une bête d'une carrure gigantesque. Ses amis le trouvèrent agonisant le lendemain matin. Benedict est toujours resté vague ce qu'il s'était réellement passer cette nuit ou du moins sur ce qu'il rappelle. Cette rencontre fortuite lui a valu 11 lacérations au total.

