

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Benedict Allehir**

Player: **Chaal**

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Explorer**

Description: **Personnage rêveur, corpulence qui n'a rien de remarquable, les cheveux bruns et long**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **4**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **1**

### Advantages

Bonne vue

Sturdy

Strong Mind

### Disadvantages

Fragile

Phobia

Trauma

Anosmia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **2**

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●00000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●00000+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

00000+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Acrobatics 6

Disc: Climbing 6

Disc:

### Relation

●00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●00000+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## History

Birthplace: Reizh - Region of Kalvernach - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Wound

Benedict est issu d'une famille riche. Son grand père a réalisé les plans de manoirs ou de châteaux pour une grande partie de la noblesse de la région, laissant une fortune à sa famille pour quelque génération. Le père de benedict décrivait son père comme quelqu'un d'énigmatique et qui avait brutalement sombrer dans la folie a la suite d'un de ses voyages (voyage pour le travail "d'architecte").  
Voulant trouver une explication à cette histoire, le père décide de parcourir le continent à la recherche de réponse. Après une dizaine d'année recherche en vain, il décida d'arrêter. Ses recherches l'avaient conduit dans des lieux inédits. Il narrait souvent ses expériences à ses enfants ce qui a créer cette passion du voyage chez benedict.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Intuitive*

*Flaw : Emotive*

## Faults

Passion : 3

Subversion : 3

Influence : 4

Doubt : 4

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** Lors d'une escapade nocturne en forêt avec ses amis, Benedict, alors âgé d'une quinzaine d'année, se retrouva perdu. La nuit devenant de plus en plus sombre et fraîche, benedict se mit a l'abris du vent pour dormir. Lorsqu'il se fit attaqué par une bête d'une carrure gigantesque. Ses amis le trouvèrent agonisant le lendemain matin. Benedict est toujours resté vague ce qu'il s'était réellement passer cette nuit ou du moins sur ce qu'il rappelle. Cette rencontre fortuite lui a valu 11 lacérations au total.

