

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Benedict Allehir**

Player: **Chaal**

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Explorer**

Description : **Personnage rêveur, corpulence qui n'a rien de remarquable, les cheveux bruns et long**

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **4**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **1**

Advantages

Bonne vue

Sturdy

Strong Mind

Disadvantages

Fragile

Phobia

Trauma

Anosmia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **2**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●OOOO+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

●OOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●OOOO+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(REA: 4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Acrobatics 6

Disc : Climbing 6

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

●OOOO+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●OO+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

- Dagger, knife, dirk dmg: 1
- Bow dmg: 2
- Short sword dmg: 2
- Short bow dmg: 2
- _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 4/9 Def: 13 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 6/11 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 2/7 Def: 15 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 4/9 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

- Round shield (1)
- Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Kalvernach - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Wound

Benedict est issu d'une famille riche. Son grand père a réalisé les plans de manoirs ou de châteaux pour une grande partie de la noblesse de la région, laissant une fortune à sa famille pour quelque génération. Le père de benedict décrivait son père comme quelqu'un d'énigmatique et qui avait brutalement sombrer dans la folie a la suite d'un de ses voyages (voyage pour le travail "d'architecte").
Voulant trouver une explication à cette histoire, le père décide de parcourir le continent à la recherche de réponse. Après une dizaine d'année recherche en vain, il décida d'arrêter. Ses recherches l'avaient conduit dans des lieux inédits. Il narrait souvent ses expériences à ses enfants ce qui a créer cette passion du voyage chez benedict.(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 5

Instinct: 6

Orientation: *Instinctive*

Character traits : *Quality: Intuitive*

Flaw: Emotive

Faults

Passion: 3

Subversion: 3

Influence: 4

Doubt: 4

Guilt: 1

Experience Points

Reste: 0

Total: 100

Highlights : Lors d'une escapade nocturne en forêt avec ses amis, Benedict, alors âgé d'une quinzaine d'année, se retrouva perdu. La nuit devenant de plus en plus sombre et fraîche, benedict se mit a l'abris du vent pour dormir. Lorsqu'il se fit attaqué par une bête d'une carrure gigantesque. Ses amis le trouvèrent agonisant le lendemain matin. Benedict est toujours resté vague ce qu'il s'était réellement passer cette nuit ou du moins sur ce qu'il rappelle. Cette rencontre fortuite lui a valu 11 lacérations au total.

