

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Iselia Gram

Player: Sarah Line

Sex: F Age: 20 Ethnicity: Tarish

Profession: Magientist

Description: Parjure Tarish

### Ways

Combativeness: 4

Empathy: 1

Creativity: 3

Reason: 5

Conviction: 2

### Advantages

Financial Ease 1

Strong Mind

### Disadvantages

Enemy

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Flux extraction 6

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●OOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●OOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●OOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Staff dmg: 2

\_\_\_\_\_ dmg:

\_\_\_\_\_ dmg:

\_\_\_\_\_ dmg:

\_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 9/4 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 11/6 Def: 9 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 7/2 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 9/4 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# Equipment

Bracelet de bronze du clan Iram

Equipement d extraction standart

# Treasure

0 Ember

0 Azure

2 Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score : 6 / 6



# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Lands of Deas - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

A 15 ans, Iselia était la fille aînée de la matriarche du clan Iram, et se préparait à devenir son successeur spirituel. Mais la veille de la passation, un meurtre fut commis au sein du clan. On accusa Iselia, à tort, et celle-ci dut s'enfuir.

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Indépendante

Flaw : Précautionneuse

## Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Après des mois d'errance, Iselia atterrit en Reizh où après avoir accumulé un petit pécule, elle entreprend des études en magie. Son talent attire rapidement l'attention d'Aaron Mac Alestor, jeune héritier de la société d'extraction de Flux de son illustre père, qui l'engage comme apprentie.

