

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Piran**

Player: **Moi**

Sex: **H** Age: **32** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Spy**

Description : Apparence commune, pas de signe particulier visible. Relativement fin et sec. Regard méfiant.

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **2**

Conviction: **3**

Advantages

Nimble

Disadvantages

Trauma x3

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●●○+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Alertness 6

Disc :

Prayer

●●●●●+(CONV: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●●○+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Violence - Solitude

Né dans une famille de paysans. Enfance normale jusqu'à 14 ans, quand j'ai découvert que ma famille entière avait été massacrée en mon absence, très probablement par un féondas particulièrement agressif au vu du carnage. J'ai alors rejoint l'armée, d'abord en tant que commis, puis en tant que soldat (éclaireur) une fois l'âge requis atteint. Ensuite j'ai tenté une carrière de chasseur de féondas, avec un succès moyen m'obligeant à devoir de temps en temps chasser. J'ai été capturé par la garde des Mac Lormel pour braconnage. Une tentative d'évasion ayant presque réussi a donné l'idée à l'héritier de m'employer comme espion pour racheter mes crimes.

Mental health

Mental Resistance: 8

| | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Hardening: | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Individualist

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 2

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Famille massacrée à 14 ans. Capture par les Mac Lormen pour braconnage.

