

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Ricker

Player: G

Sex: H Age: 19 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Craftsman

Description : Ricker est un jeune homme plutôt dans la norme physiquement. Les seuls détails qui les démarquent

### Ways

Combativeness: 3

Empathy: 1

Creativity: 5

Reason: 4

Conviction: 2

### Advantages

Sturdy

### Disadvantages

Addiction

Awkward

### Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Magientist Machinery 6

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

●●○○○+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●○○+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(REA:4)

Bonus : Malus :

Disc : Magientist Machinery 6

Disc : Artifacts repairing 6

Disc :

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Craftsman's hammer      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 6/3 Def: 9 Spd: 4
- ⊕ Offensive  
Atk: 9/6 Def: 6 Spd: 4
- ⊕ Defensive  
Atk: 3/0 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Quick  
Atk: 6/3 Def: 6 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 4

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# ⊕ Equipment

Boîte à outils

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0 Ember

0 Azure

0 Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 9 / 9

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



# History

Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

Ricker a grandi dans le petit village de Nodevigs, au cœur des montagnes. Ses parents travaillent à la mine, comme la plupart des habitants du village. Au cours des trois cercles, il a progressivement réalisé qu'il n'était pas tout à fait comme les autres garçons de son âge, sans pourtant vraiment savoir pourquoi. Il a appris les compétences nécessaires à suivre les traces de ses parents, en ayant toutefois un peu plus d'intérêt que ses autres camarades pour la théorie, ce qui a fait de lui un relativement bon technicien. Après les leçons de la dàmàthair, Ricker passait donc des heures à observer les étranges machines de la mine, afin d'essayer de comprendre leur fonctionnement. C'est à ce moment là qu'il a rencontré Oswald, qui a pris un peu de son temps libre pour répondre aux nombreuses(...)

# Mental health

Mental Resistance: 7

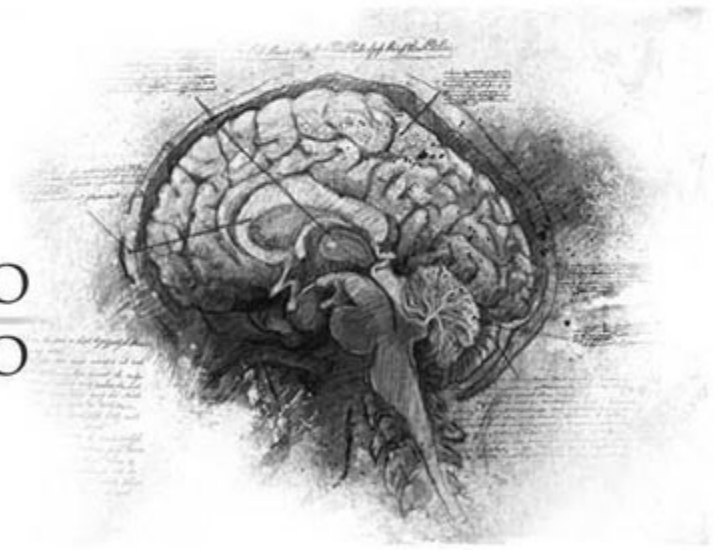
	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personality

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Cold

# Faults

Passion : 3

Subversion : 5

Influence : 1

Doubt : 4

Guilt : 2

# Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : ...

