

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Dust**

Player: **Antoine**

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Explorer**

Description : 180m-Ÿx vert-chyx noir long-visage agréable barbe qq jours-large d'épaules,muscles apparent

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **5**

Conviction: **1**

Advantages

Strong

Nimble

Disadvantages

Addiction

Enemy

Poor

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●OOO+(EMP: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●OOO+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●OO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Acrobatics 6

Disc : Climbing 6

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●OOOO+(COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●OO+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk	dmg: 1
Short sword	dmg: 2
Staff	dmg: 2
	dmg:
	dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard	Atk: 10/6 Def: 14 Spd: 7
⊕ Offensive	Atk: 12/8 Def: 12 Spd: 7
⊕ Defensive	Atk: 8/4 Def: 16 Spd: 7
⊕ Quick	Atk: 10/6 Def: 12 Spd: 9
⊕ Movement	Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 7

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Round shield (1)
Leather tunic (1)



Equipment

- | | |
|---|--|
| • <input type="checkbox"/> Sac en cuir rapiécé | • <input type="checkbox"/> Une épée courte de seconde main |
| • <input type="checkbox"/> Un petit journal, un peu d'encre et(...) | • <input type="checkbox"/> Un bouclier rond de seconde main |
| • <input type="checkbox"/> Une carte de Taol Kaer | • <input type="checkbox"/> Une cotte de cuir |
| • <input type="checkbox"/> Du tabac et des feuilles | • <input type="checkbox"/> Une paire de bottes fourrées |
| • <input type="checkbox"/> Un silex | • <input type="checkbox"/> Un manteau long fourré avec capu(...) |
| • <input type="checkbox"/> Une bourse de 100 Braizes | • <input type="checkbox"/> Une paire de gants |
| • <input type="checkbox"/> Des viandes séchées | • <input type="checkbox"/> Une ceinture |
| • <input type="checkbox"/> Une gourde | • <input type="checkbox"/> Un duvet |
| • <input type="checkbox"/> Une dague | |
| • <input type="checkbox"/> Un bâton de marche ferré | |

Treasure

- | | | |
|---|--|-------|
| ○ | | Ember |
| ○ | | Azure |
| ○ | | Frost |

Valuables

- Un pendentif

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Lucky!

Après quelques mots échangés devant la tombe de son père, le jeune homme se redressa, récupéra son paquetage, un sac en cuir vieilli par le temps et rafistolé en de nombreux endroits par des morceaux de tissus, poussa un cri de rage et parti. Pour la première fois de sa vie, il ne doutait plus. Toutes les histoires que son père lui racontait étant jeune, avant que la maladie ne l'emporte, pouvait être réelles. Des monstres, de la magie, de la romance dont d'après lui son père serait né. Toutes ces histoires d'aventures que son grand-père - qu'il n'avait jamais connu - et son père avaient vécues pourraient être vraies. Le jeune homme se remémora son passé, son passé de paysan, à cultiver la terre seul avec son père. Sa mère était morte en lui donnant naissance, mais son père ne lui en avait jamais tenu rigueur. Il(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: *Mimétisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Independant*

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

