

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Astorius**

Player: **Stratis**

Sex: **H** Age: **19** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Hunter**

Description: **Chasseur tireur d'élite en devenir**

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **4**

Creativity: **1**

Reason: **2**

Conviction: **3**

### Advantages

Bonne vue x2

Survival Instinct

### Disadvantages

Enemy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **4**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●OOO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(REA:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

OOOOO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●OO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Bows

6

Disc:

Disc:

### Travel

●OOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk    dmg: 1  
 Bow    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 7/12 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 8/13 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 6/11 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 7/12 Def: 10 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 9

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:




Round shield (1)  
 Leather tunic (1)



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

Archery

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Far East of Tri-Kazel - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

Enfance mystérieuse de survie dans la nature sauvage aux abords du pic Delamouerté. Survivaliste aguerri, s'est rapproché de la civilisation au début de son adolescence afin d'en apprendre plus de ses semblables, et d'essayer d'adapter les connaissances technologiques. Il vendit ensuite ses services afin d'escorter et guider les aventuriers curieux à travers ses terres d'origine.

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mimétisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Brave*

*Flaw : Impulsive*

## Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 4

Doubt : 2

Guilt : 3

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : -A descendu un grizzli enragé qui s'était infiltré dans le campement d'une expédition de montagne, suite à ça il hérita du surnom de chasseur blanc. -Sa poule sauvage à la cannelle est renommée parmi tous les bivouaqueurs. -Il est dit qu'il réussit à transpercer d'une flèche en pleine tête un leader brigand établi sur son territoire à plus de 500m.

