

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Anista Darvine

Player: chacha

Sex: F Age: 28 Ethnicity: Tarish

Profession: Ranged Fighter

Description: La tête cachée par un capuchon noir, des vêtements et jamais sans son arbalète

Ways

Combativeness: 5

Empathy: 1

Creativity: 3

Reason: 2

Conviction: 4

Advantages

Quick

Survival Instinct

Disadvantages

Shy

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 4

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Crossbows 6

Disc: Bows 6

Disc:

Travel

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Crossbow dmg: 2

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/10 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 10/12 Def: 6 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 6/8 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 8/10 Def: 6 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 7

Defense:

000000 000000

Speed:


000000


Armor:




Equipment

Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Archery

Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9




Ogham:




Exaltation

Score: 12 / 12



 Major miracles:

 Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - The Wreckers - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Violence

La famille d'Anista sont des artisans qui voyagent afin de vendre ce qu'ils fabriquent. Anista se révèle assez rapidement plus douée pour le combat que pour l'artisanat, elle devient donc une des gardiennes du campement. Elle se passionne pour l'archerie; et c'est cachée dans les arbres qu'elle protège sa famille. Jusqu'au jour où un groupe de bandits attaque le camp.

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Froide

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 2

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 40

Total : 100

Highlights : L'attaque de son campement par les bandits: une partie de sa famille est tuée et elle se retrouve avec une cicatrice lui traversant le visage. Par chance, une partie de son groupe est sain et sauf, ils sont tous ramenés au sein d'un campement plus important. De là, elle décide de partir seule, pour se venger.

