

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Anista Darvine**

Player: **chacha**

Sex: **F** Age: **28** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Ranged Fighter**

Description: **La tête cachée par un capuchon noir, des vêtements et jamais sans son arbalète**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **1**

Creativity: **3**

Reason: **2**

Conviction: **4**

Advantages

Quick

Survival Instinct

Disadvantages

Shy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **4**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●OO+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●OOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●OOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●OOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●OOOO+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Crossbows 6

Disc: Bows 6

Disc:

Travel

●●●OO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Crossbow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/10 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 10/12 Def: 6 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 6/8 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 8/10 Def: 6 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 7

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



Equipment

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Archery

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 12 / 12



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - The Wreckers - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Violence

La famille d'Anista sont des artisans qui voyagent afin de vendre ce qu'ils fabriquent. Anista se révèle assez rapidement plus douée pour le combat que pour l'artisanat, elle devient donc une des gardiennes du campement. Elle se passionne pour l'archerie; et c'est cachée dans les arbres qu'elle protège sa famille. Jusqu'au jour où un groupe de bandits attaque le camp.

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Froide

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 2

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 40

Total : 100

Highlights : L'attaque de son campement par les bandits: une partie de sa famille est tuée et elle se retrouve avec une cicatrice lui traversant le visage. Par chance, une partie de son groupe est sain et sauf, ils sont tous ramenés au sein d'un campement plus important. De là, elle décide de partir seule, pour se venger.

