

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Anz an Malacombe

Player: Mattias

Sex: H Age: 23 Ethnicity: Osag

Profession: Squire of the Temple

Description: Im80, yeux vert-marron, massif avec des cheveux court et noir.

### Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 1

Reason: 3

Conviction: 4

### Advantages

Influential Ally

Strong

Lettre

### Disadvantages

Slow Witted x2

Obtuse

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Swords 6

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●O+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●OOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●●●+(CONV:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc:

Disc:

### Feats

●●●OO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●OOO+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Osag straight-bladed longsword 3

dmg: \_\_\_\_\_

dmg: \_\_\_\_\_

dmg: \_\_\_\_\_

dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 11/6 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Offensive  
Atk: 12/7 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Defensive  
Atk: 10/5 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Quick  
Atk: 11/6 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 7

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Plate armor (4)  
Large shield (1)



# Equipment

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Combat arts

Parry

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 17 / 17



# Major miracles:

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux  
00000 00000 00000

Vegetal Flux  
00000 00000 00000

Organic Flux  
00000 00000 00000

Fossil Flux  
00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Ashen Archipelago - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Rumor

Anzan est issu d'une famille noble qui soutient et est soutenu par le clergé, sa famille croit fermement en l'unique et lui ont transmis leur convictions. Sa famille est connue car il tiennent une grande entreprise d'import-export de marchandise général la "Malacombstationcorp", quelle soit de luxe ou de non luxe. Sa famille utilise leurs réseaux d'importation pour servir le clergé, que se soit en leur fournissant des artefacts de l'unique ou des armes pour leurs croisades, grâce à cela ils sont respectés et se sont fait de puissants alliés au sein du gouvernement et du clergé.

## Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Pugnacious*

*Flaw : Daring*

## Faults

*Passion : 5*

*Subversion : 1*

*Influence : 2*

*Doubt : 3*

*Guilt : 4*

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** Puisque sa famille est riche et influente, Anzan a été enlevé lorsqu'il était encore enfant pour de l'argent et de l'influence, les ravisseurs s'étaient barricadés dans une ancienne église de l'unique abandonnée et en ruine. Anzan était emprisonné dans le confessionnal depuis 3 jours, mais un soir d'orage, un éclair frappa le toit de l'église, elle s'écroula sur elle-même de tout son poids et on entendit un bruit de fracas mais étonnamment le confessionnal fut épargné, le petit Anzan sorti et vit les corps des ravisseurs dépassés des décombres, pour lui c'est l'unique qui les a écrasés de sa justice implacable, depuis ce jour, Anzan, sa famille et beaucoup d'autres personnes ont vu leur croyance(...)