

Name: Krp Ostomblum

Sex: H Age: 25 Ethnicity: Tri-Kazel

Description: Médecin itinérrant

Player: Julien Profession: Physician

## Ways ( Ways

Combativeness: 3

Empathy: 4

Creativity:

Reason: 5

Conviction:

## 🕲 Advantages 🕲

Smart

## Disadvantages

Addiction

Short-sighted

Poor

### Dealth Condition

Good 00000 Okay 00000 -1 Bad 0000

Critical -3 0000

Agony



Stamina: 9

Survival: 3

# Domains & Disciplines

### ( Craft

OO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

#### (3) Magience

+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus: Disc: Disc: Disc:

#### @ Perception

●0000+(REA: 5)

Bonus: Malus: ~1 Disc: Disc:

Disc:

### @ Performance

00000+(CREA:2) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

#### ( Close Combat

OOOO+(COMB:3)

00000+(EMP: 4)

Malus:

Malus:

+(REA:5)

Malus: Bonus: Disc:

@ Stealth

@Érudition

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc :

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

#### @ Natural env.

00000 + (EMP: 4)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

#### @ Prayer

00000+(conv: 1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

#### @ Feats

00000+(COMB: 3)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

# & Demorthen Mys.

 $\bullet$  O O O O + (EMP: 4) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

#### @ Occultisme

● O O O O + (REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

#### @ Relation

+ (EMP: 4)

Malus: Bonus: Disc: Persuasion Disc: Disc:

# Science

+(REA: 5)Bonus: +1 Malus:

Disc: Medicine Disc: Disc:

## Shooting & throw.

00000+(COMB: 3) Malus: ~1 Bonus:

Disc: Disc: Disc:

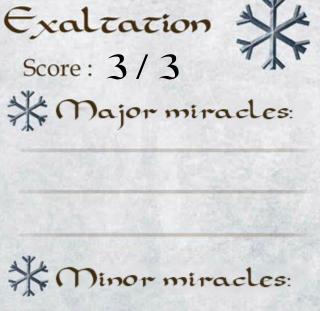
#### ( Travel

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

#### Weapons Combat attitudes Defense: 00000 00000 ( Standard Staff dmg: 2 Atk: 3/2 Def: 14 Spd: 7 Speed: ( Offensive dmg: 00000 Atk: 5/4 Def: 12 Spd: 7 dmg: (#) Defensive Armor: Atk: 1/0 Def: 16 Spd: 7 dmg: ( Quick Atk: 3/2 Def: 12 Spd: 9 dmg: Pozenzial: 2 (#) Movement Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 7 @ Equipment trousse de soin seringues chien sac de voyage Artifacts Combatarts











Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Craftsman Setbacks: Solizude

Fils d'un apothicaire d'Osta Baille. Étudie la médecine à l'université vitaliste. Fréquente assidûment les estaminets ou l'on se dispute sur tout et n'importe quoi. Il y apprend l'art de la persuasion et de fumer la pipe. Il s'abîme les yeux et se nourrit l'esprit au contact des livres de la bibliothèque. Se retrouve seul lorsque le père vend sa boutique pour finir de payer ses études avant de partir sur les routes.



#### @ Mental health

Mental Resistance: 6

Balance Madness Symptom Syndrom TRAUMA: 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 Hardening:

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring:

Special Ability:



### Personnality

Conscience: 6 Instinct: 5 Orientation: Rationnelle

Character traits: Quality: Logical-minded

Flaw: Opportunistic

Faults (

Passion:

Subversion:

Influence:

Doubt: 5

Guilt:

# Experience Points

Reste: 0

Total: 100

Highlights: Mort de sa mère, une soigneuse Démorthen, en couche. Etude. Départ de son père. Ouverture d'un cabinet de médecin en ville. Tombe amoureux d'une de ces patientes. Leur histoire dure 6 mois et se termine par la mort de Margo malgré tous les efforts de Kyp. Parcours les route depuis 7 mois en espérant retrouver son père. Dans un premier temps, Il refuse de se faire payer par ses patients jusqu'à ce que ses réserves disparaissent. Il s'est puni de son incompétence. Depuis, il parcourt les routes avec son chien.