

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Trail Ailin**

Player: **Dynahazzar**

Sex: **H** Age: **34** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Varigal**

Description: **Ancien varigal reconverti en forestier**

Ways

Combactiveness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **3**

Reason: **2**

Conviction: **1**

Advantages

Disadvantages

Enemy

Unattractive x2

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Survival 6

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Side Roads (Varigal) 6

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Bow dmg: 2

Long sword dmg: 3

 dmg:

 dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 8/9 Def: 12 Spd: 9

⊕ Offensive
Atk: 10/11 Def: 10 Spd: 9

⊕ Defensive
Atk: 6/7 Def: 14 Spd: 9

⊕ Quick
Atk: 8/9 Def: 10 Spd: 11

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 9

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



⊕ Equipment

Carquois: Flèches de chasse 20, Cord(...)

Sac de voyage: Vêtements de rechan(...)

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Archery

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 12 / 12




Ogham:




Exaltation

Score: 3 / 3



 Major miracles:

 Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary - Rumor - Violence

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Free

Flaw : Boastful

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Nique bien sa mère, ça aussi été effacé une sconde fois donc je la fais ULTRA COURTE: Quitté son village sans personne pour le regretter Formation de Varigal Voyage voyage, plus loin que la nuit et le temps. Choppe la Syphillis chez une prostituée random, s'en sort mais (encore plus) défiguré Enterre son mentor Impliqué dans les affaires d'un culte sur une côte du nord Le culte se la joue "sacrifice de masse et suicide collectif pour notre dieu", sans trop de raisons Crail fini par porter le chapeau. Du coup il prend le maquis. Il fini par réussir à faire blanchir son nom grâce à l'influence de la guilde des Varigaux, mais il reste radié de l'organisation et n'a plus le droit de se présenter comme(...)