

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Seth** Player: **Matthieu**
 Sex: **H** Age: **16** Ethnicity: **Continent** Profession: **Sigire of the Temple**
 Description : **Déterminé, Froid, mais juste (de son point de vue)**

Ways

Combativeness: **5**
 Empathy: **1**
 Creativity: **3**
 Reason: **3**
 Conviction: **3**

Advantages

Strong
 Survival Instinct

Disadvantages

Poor
 Trauma x3

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **10**
 Survival: **4**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc : Swords 6
 Disc :
 Disc :

Stealth

OOOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Erudition

OOOOO+(REA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(REA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Natural env.

●OOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultism

OOOOO+(REA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●OOO+(REA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prayer

●●●●●+(CONV:3)
 Bonus : Malus :
 Disc : Miracles 6
 Disc :
 Disc :

Feats

●●OOO+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Performance

OOOOO+(CREA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(REA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Travel

●●OOO+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Weapons

Long sword _____ dmg: 3
 Short bow _____ dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 11/10 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 13/12 Def: 7 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: 9/8 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 11/10 Def: 7 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

- 0 _____  Ember
- 0 _____  Azure
- 0 _____  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 9 / 9

Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score: 14 / 14

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Rural

Social class: Clerge

Setbacks:

Cadet de la famille et souffre douleur. Un père bourru et ivrogne, une mère effacée face à son mari. Ne pouvant subvenir aux besoins de la famille, le père céda le jeune Seth au Temple de l'Unique pour quelques pièces. Seth vécu quelques temps avec les moines de la congrégation de son village auquel il a été confié (vendu). En échange de tâches journalières dans le monastère, le garçon fût instruit selon les préceptes de l'Unique et du Temple pour devenir novice. Le temps passa, Seth malgré ses efforts restait à l'écart, les moines et ses camarades ne l'appréciant guère.

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Brave

Flaw : Cold

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 3

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Un jour un Sigir passa au monastère, trouver asile pour la nuit. Le Sigir cherchait de nouvelle recrue à former pour servir l'unique et l'ordre établi. Le Moine prieur proposa naturellement le jeune Seth, souhaitant se débarrasser d'un élément perturbateur. Le Sigir prit Seth avec lui et le forma à sa nouvelle tâche.

