

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Enoraaaaaaaaa

Player: Moi

Sex: F Age: 24 Ethnicity: Tarish

Profession: Spy

Description : Jeune femme discrète, aux cheveux noirs et aux yeux verts.

### Ways

Combativeness: 1

Empathy: 4

Creativity: 4

Reason: 3

Conviction: 3

### Advantages

Bonne vue

Vive desprit

### Disadvantages

Addiction

Enemy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●○○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●○○○+(COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lip Reading 6

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●○○○+(COMB: 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

# Weapons



Dagger, knife, dirk    dmg: 1  
 Bow    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 3/4 Def: 12 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 5/6 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/2 Def: 14 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 3/4 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 5

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# Equipment

Trousse de soins

# Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score: 9 / 9

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Solitude

Enora est issue d'une famille d'espions, qui se transmettent leurs techniques de génération en génération. Elevée à la campagne, elle a beaucoup voyagé avec sa famille au cours de son enfance, mais n'a que peu fréquenté la ville avant ses 12 ans. Ces nombreux périple ont été marqués par de multiples aventures et disparitions, dont elle n'a compris le sens que plus tard. Après son service d'Ost, qui lui a permis de mieux connaître le milieu urbain, elle effectue quelques missions avec succès, mais doit disparaître après que l'un de ses commanditaires ait tenté de la supprimer. Elle a alors trouvé refuge dans la campagne autour de la ville d'Osta-Baille, où elle se fait passer pour une ionnthèn. Cette situation lui donne le répit nécessaire pour perfectionner ses techniques et approfondir sa connaissance(...)

## Mental health

Mental Resistance: 8

|            | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA :   | ●○○○○○  | ○○○○○○  | ○○○○○○  | ○○○○○○  |
| Hardening: | ○○○○○○  | ○○○○○○  | ○○○○○○  | ○○○○○○  |

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Menteuse

## Faults

Passion : 1

Subversion : 4

Influence : 4

Doubt : 3

Guilt : 3

## Experience Points

Reste : 30

Total : 100

**Highlights :** Au cours de son enfance, Enora est tombée d'un arbre dans le lac de la forêt des Murmures, qui est considéré comme sacré par bien des croyances. Alors qu'elle aurait dû mourir noyée, on l'a retrouvée saine et sauve sur le rivage. Elle possède depuis l'étrange faculté de percevoir les véritables intentions de ceux qui l'entoure. Ce don, qu'elle a gardé secret, lui a permis d'échapper de justesse à la tentative d'assassinat dont elle a fait l'objet. C'est seulement lors de cet événement qu'elle en a pris conscience, et elle s'attache depuis à le développer.

