

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Briain Nörin

Player: \_\_\_\_\_

Sex: F Age: 20 Ethnicity: Tarish

Profession: Explorer

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combateness: 2

Empathy: 4

Creativity: 5

Reason: 1

Conviction: 3

### Advantages

### Disadvantages

Poor

### Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 3

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 5/2 Def: 10 Spd: 6



Offensive

Atk: 8/5 Def: 7 Spd: 6



Defensive

Atk: 2/-1 Def: 13 Spd: 6



Quick

Atk: 5/2 Def: 7 Spd: 9



Movement

Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 6

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Reed cuirass (2)



## Equipment



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham:



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Kel Loar - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Il n'a connu que le monde des Tarish, les longues caravanes allant de village en village. Ces jours entiers à avancer en forêt, sans parler, dans le calme. Parfois, quelqu'un jouait un peu de musique, mais dans la "famille" (les familles, pour être plus exact), on aurait dit que la discussion n'était réservée qu'aux étrangers. Il a appris les arts de la divination tarish, l'art de l'illusion, de la magie de passe-passe. Habille de ses mains, il sait faire disparaître les objets et les faire réapparaître. De ces années d'hérance, il a gardé ce besoin de silence pour se ressourcer. C'est dans le calme qu'il trouve sa force, et devant son publique qu'il l'utilise au mieux

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Inventive*

*Flaw : Rebellious*

## Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 4

Doubt : 1

Guilt : 3

## Experience Points

Reste : 20

Total : 100

Highlights : Sa volonté de découvrir le monde lui a fait quitter sa famille et ses amis. Après plusieurs mois de galère, le manque d'argent se faisant sentir, il est temps de trouver un travail...

